

TODO LO QUE QUIERES SABER SOBRE EL MUNDO POKéMON
REVISTA
POKéMON
TM
Nº 19
pertos de
Nintendo Acción
¡Gratis!
Pokémania
Lee las primeras impresiones sobre Pokémon Mini
Guías
Cómo ser el mejor en Pokémon Stadium 2
Póster Doble
Pokémanía
¡Vuelve Mewtwo en vídeo y DVD!
Guía
Pokémon
Cristal
¡Con todos los secretos!
¡¡Regalamos 45 productos Pokémon!!



PokémON

POKéMON MINI

¡Ya eres nuestra, pequeña!

Saldrá a la venta en España el 15 de Marzo, pero aquí ya hemos podido coger la nueva consola ¡y jugar con ella!

La idea de una consola portátil en la que **sólo juguemos con pokémon es el sueño de todo pokemaníaco.** Un sueño que Nintendo ha hecho realidad con Pokémon Mini. La consolita, que aparte de pequeñas dimensiones también tendrá un pequeño precio **(alrededor de 51 euros,** 8500 ptas), es una maravilla de 8 bits en la que se insertan cartuchitos (como en cualquier GB). Cuando os hagáis con ella podréis empezar a jugar con **«Pokémon Party»,** pues vendrá incluido en el pack. El cartucho pondrá a nuestra disposición una serie de **8 minijuegos simples** pero adictivísimos, en los que tendremos que ganar una carrera con Pikachu, sacudir la consola para dar fuerza a un puñetazo de Hitmonchan, o seguir el baile de Bellossom. Una serie de "simplezas" que nos han hecho pelearnos por jugar. Pero no os preocupéis que, si os juntáis unos amigos con varias Pokémon Mini, podréis jugar a todo esto en modo multijugador (¡hasta 6 jugadores simultáneos!). Y por **15,02 euros** (2.500 ptas) también podréis haceros con **«Puzzle Collection»,** donde os esperan más de 80 puzzles, y **«Pokémon Pinball Mini»,** que es… un pinball. Sencillito, pero con 90 pantallas que superar a base de "diglettazos". A partir del 15 de marzo.

La nueva consolita de Nintendo ya nos ha dado las primeras alegrías jugables.

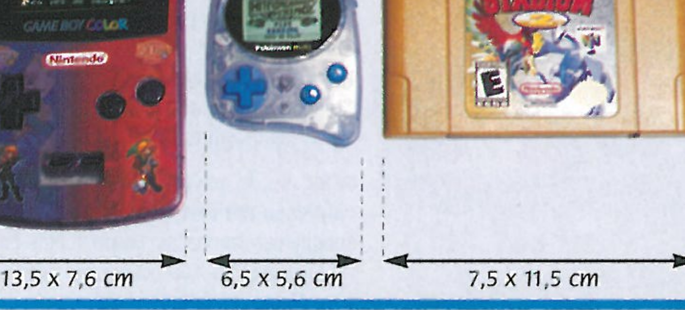




Uno de los juegos, «Pokémon Party», vendrá junto con la consola. Los otros dos, Pinball y Puzzle, por alrededor de 15,02 EUR cada uno.

Es que es más pequeña que...

¡Que todo! Uno tiene la mano más o menos acostumbrada a coger un cartucho de Nintendo 64, una Game Boy Color, el cuello de Jimmy; pero cuando intentas coger una Pokémon Mini por primera vez… Aunque después te acostumbras, los peques estarán más a gusto con sus dimensiones, desde luego.



¡Vuelve Mewtwo!

Mewtwo regresa en una nueva aventura que irá directa a VHS y DVD la próxima primavera. El Pokémon artificial más famoso del mundo nos deleitará de nuevo con espectaculares batallas y un nuevo objetivo: conseguir la paz.

¡Dibus! Dibus informa

Al igual que sucediera con «Terminator II», **el malo de la historia vuelve como protagonista** y, encima, está a favor de los héroes que antes lucharon contra él.

Este **capítulo especial para televisión** (más largo que un capítulo habitual), no lo podréis ver en la tele y tampoco en la gran pantalla... sino directamente en vuestros vídeos o reproductores de DVD. Aunque tendréis que esperar un poquito, ya que **Warner** no lanzará la cinta hasta la **próxima primavera,** aproximadamente en abril.

Para adecuarse a la segunda temporada, **el clon de Mew se ha trasladado** junto a los demás Pokémon clones **a un tranquilo lugar de Johto,** ocultándose de los seres humanos, de los que no guarda demasiado buen recuerdo.

Antes de que se acelere el ritmo de la película, asistiremos a **divertidas escenas entre los Pokémon y sus clones,** que protagonizarán entretenidos gags para deleite de todos los Pokéfans.

Todo va muy bien hasta que **Giovanni,** el ambicioso líder del Team Rocket, entra en escena junto a **Domino,** una entrenadora Rocket de armas tomar. Giovanni ha logrado encontrar el pacífico lugar en el que viven Mewtwo y los clones y se prepara para su inmediata captura. Pero da la casualidad de que también Ash y compañía llegan hasta allí.

¡El destino del Pokémon psíquico estará en manos de Ash! No os contamos más, que todavía quedan unos meses para el lanzamiento de este capítulo tan especial. Más información en próximas "RP".



Las miras de Mewtwo han dado un giro de 180 grados. Ahora no quiere machacar a Ash y compañía, sino ayudarles en sus entretenidos combates.



Ash, Brock, dos Pikachus y dos Meowths. ¡Se avecina paliza gorda!



El corpulento Giovanni ha fichado a Domino, enigmática entrenadora.

Una de cartas: Neo y Versus

¿Os mola estar a la última en cartas Pokémon? Os contamos de qué van las últimas ampliaciones en cartas, pero tened en cuenta que éstas sólo han salido en Japón.



NEO 4: Incorpora un nuevo concepto que a buen seguro os sorprenderá. Cuando un Pokémon evoluciona, puede convertirse en un ser agradable (yasashii, en japonés) o desagradable (warui). **Dependiendo del tipo de Pokémon en que haya evolucionado, su ataque será distinto.** Por ejemplo, un ataque de Wigglytuff "malo" es "la canción mala", para que os hagáis una idea. En las cartas de entrenador también encontraremos al Team Rocket. Para malos, ellos, ¿verdad?

VERSUS: Los sobres de Versus sorprenden por varias razones. La primera es su grosor, ya que **contienen ¡30 cartas!** La segunda es el nuevo logotipo de la parte posterior de las cartas que, aunque son japonesas, llevan la tilde en "Pokémon". Versus es a Neo lo que Gym Leaders fue en las Liga Indigo y Naranja, ya que puede jugar con mazos de líderes. En Versus podrás encontrar a **los 8 nuevos líderes de gimnasio** con los que te enfrentaste en Oro, Plata y Cristal.


CONCURSO POKéMON
PARTICIPA CON NOSOTROS Y GANA FANTÁSTICOS PREMIOS POKéMON
5 POKéMON CRISTAL
5 VÍDEOS PELÍCULA POKéMON 3
5 PACKS ORO CON 2 VÍDEOS DE POKéMON
5 MOCHILAS POKéMON CON LUCES
5 LOTES DE BARAJA DE CARTAS +TABLERO
pack Pokémon oro
¡La Superliga!
¡¡Edición limitada!!
GAME BOY COLOR
Pokémon ¡Hazte con todos!
Edición Cristal
Pokémon 3
BASES DEL CONCURSO
1/ Podrán participar en el concurso todos los lectores de la revista que envíen el cupón de participación a: HOBBY PRESS, Revista Nintendo Acción (Revista Pokémon). Apartado de correos 400, 28100 Alcobendas, Madrid. Indicando en una esquina del sobre "POKéMON FEBRERO".
2/ Entre todas las cartas recibidas se seleccionarán tantas como premios hay, siendo la asignación de los mismos de forma aleatoria. El premio no será, en ningún caso, canjeable por dinero. Hobby Press no se responsabilizará en caso de pérdida por parte del servicio de Correos.
3/ Sólo podrán entrar en concurso los lectores que envíen su cupón entre los días 18 de Enero de 2002 y 18 de Febrero de 2002.
4/ La elección de los ganadores se realizará el 19 de Febrero de 2002 y los nombres se publicarán en el número de Abril de 2002 de la revista Pokémon.
5/ El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente para el territorio español.
6/ Cualquier supuesto que se produjese no especificado en estas bases, será resuelto inapelablemente por los organizadores del concurso y Hobby Press.
CUPÓN DE PARTICIPACIÓN
NOMBRE Y APELLIDOS:
DIRECCIÓN:
LOCALIDAD:
PROVINCIA:
CP:
TELÉFONO:
Le informamos que sus datos serán incorporados con fines mercantiles a un fichero del que es responsable HOBBY PRESS, S.A. Puede ejercer sus derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición, dirigiéndose por escrito a HOBBY PRESS, S.A. calle Pedro Teixeira nº 8, 28020 Madrid. Sus datos serán cedidos con fines comerciales a las empresas de nuestro mismo grupo de sociedades. En el caso de que Vd. no lo desee así diríjase por escrito a la dirección anteriormente indicada para hacérnoslo saber.
HAN COLABORADO:
Nintendo
SporTandem
pokémon.nintendo.es



Pokémon Stadium 2

Segunda Entrega

Guía para ser el mejor entrenador

Llega la hora de la verdad. Empiezan los combates contra los entrenadores más temibles. Si quieres estar preparado, estate atento a todos los consejos que te ofrecen nuestros expertos.

COPA FANTASÍA (RONDA 1)

CONSEJOS Y TRUCOS

La Copa Fantasía es una competición en la que nada más pueden participar los **Pokémon de nivel 5.** Si tienes un cartucho de Game Boy y un Transfer Pak, puedes ganarla con más facilidad estudiando y utilizando la Guardería de Pokémon Oro, Plata y Cristal para criar buenos Pokémon.

Si observas los Pokémon de alquiler, verás que **conocen ataques que normalmente no conoce un Pokémon salvaje de su misma especie y de nivel 5**. Para poder conseguir Pokémon similares o mejores que los de alquiler, vamos a poner un ejemplo que te ayudará a entender el proceso:

CONSIGUE UN TERRORÍFICO ABRA

Si tienes la paciencia suficiente para criar un Abra, **puedes conseguir un Pokémon que derrotará de un solo golpe a casi todos los rivales de la Copa Fantasía.** Para ello, tienes que llevar a la Guardería a un Kadabra macho que sepa Psíquico (nivel 38) y cruzarlo con un Ditto. El Abra que nacerá del huevo sabrá Psíquico porque los huevos heredan las MT que conozca el padre, y Psíquico es la MT29.

Ahora observa los valores de ATAQUE, DEFENSA, AT. ESP. , DEF. ESP. y VELOCIDAD. Las características que hacen de Abra un Pokémon a tener muy en cuenta, son sus buenos valores de AT. ESP., DEF. ESP. y VELOCIDAD. Cuando tu Abra

salga del huevo, observa sus características y compáralas con las de esta imagen.



Si son similares, dirígete al Centro Comercial de Ciudad Trigal y alimenta a tu criatura con CALCIO y CARBURANTE para intentar igualarlas.

Bien, ahora ya tenemos un Abra con un poder de ATAQUE ESPECIAL terrorífico (para un Pokémon de nivel 5) y con una velocidad que le permitirá ser el primero en golpear. **Nuestro Abra sabe Psíquico,** pero vamos a ir al Centro Comercial de Ciudad Trigal a comprar las MT 33 (Puño Hielo), 41 (Puño-Trueno) y 48 (Puño Fuego) para enseñárselas (mira la imagen).



Finalmente tenemos en nuestro poder un Pokémon de nivel 5 que conoce **tres ataques especiales potentes y precisos**. La fuerza con la que lanzará estos ataques será muy grande, porque su AT. ESP. es muy poderoso, y además casi siempre golpeará primero, ya que su velocidad es mayor que la de cualquiera.

Ahora **equípale con una BAYA DORADA,** incorpóralo a tu equipo y **úsalo sin miedo contra todo tipo Pokémon,** utilizando el ataque más eficaz contra el oponente de turno (o Psíquico en el caso de que ninguno de los ataques resulte demasiado efectivo para vencer a tu contrincante).

EQUIPO DE ALQUILER RECOMENDADO

El equipo de Pokémon de alquiler que recomendaremos **a lo largo de esta guía** antes de las batallas, puedes considerarlo como **un buen equipo de referencia, pero no como un equipo invencible.** Si tienes un cartucho de GB y un Transfer Pak, debes incluir a tus propios Pokémon, pero siempre que sean mejor que los de alquiler. Por ejemplo, en el equipo de esta copa dará muy buen resultado incorporar un Abra como el explicado, o un Chinchou que sepa Surf en lugar de Pistola Agua.

No olvides que una elección poco cuidada de los objetos que lleven los Pokémon, o el cambio de Pokémon que hagas durante la batalla, puede hacer que **una victoria casi segura se convierta en una derrota estrepitosa.** Nuestro consejo es que estudies los objetos, no cambies de Pokémon a lo loco y observes siempre los ataques de tus rivales si no quieres llevarte muchas sorpresas.

LAS ABREVIATURAS USADAS SON

N	Normal	**Vo**	Volador
Fu	Fuego	**Ps**	Psíquico
A	Agua	**B**	Bicho
Pl	Planta	**R**	Roca
E	Eléctrico	**Fa**	Fantasma
H	Hielo	**D**	Dragón
L	Lucha	**Si**	Siniestro
Ve	Veneno	**Ac**	Acero
T	Tierra		

NUESTRO EQUIPO



POKéMON		ATAQUES									
Spearow	N/Vo	Pico Taladro	Vo	Ataque Furia	N	Persecución	Si	Mov. Espejo	Vo
Mankey	L	Tajo Cruzado	L	Arañazo	N	Foco Energía	N	Malicioso	N
Chinchou	A/E	Pistola Agua	A	Chispa	E	Azote	N	Supersónico	N
Phanpy	T	Terremoto	T	Azote	N	Rizo Defensa	N	Gruñido	N
Charmander	Fu	Lanzallamas	Fu	Furia	N	Día Soleado	Fu	Gruñido	N
Abra	Ps	Psíquico	Ps	Ladrón	Si	Aguante	N	Destello	N

BATALLAS

BATALLA 1: JOVEN ALBERTO



EQUIPO RIVAL

POKéMON		ATAQUES							
Togepi	N	Otra Vez	N	Metrónomo	N	Encanto	N	Golpe Cabeza	N
Omanyte	R/A	Poder Pasado	R	Mordisco	Si	Surf	A	Restricción	N
Sunkern	Pl	Día Soleado	Fu	Desarrollo	N	Mega Agotar	Pl	Absorber	Pl
Slugma	Fu	Lanzallamas	Fu	Lanza Rocas	R	Polución	Ve	Fortaleza	N
Squirtle	A	Mordisco	Si	Giro Rápido	N	Fuerza	N	Surf	A
Mankey	L	Tajo Cruzado	L	Puño-Trueno	E	Puño Fuego	Fu	Puño Fuego	Fu

ELECCIÓN RECOMENDADA: Elige a **Chinchou, Abra y Spearow.** Usa la Chispa de Chinchou contra **Omanyte y Squirtle** y la Pistola Agua contra **Slugma.** Enfrenta a Abra contra Togepi y Mankey; y a Spearow contra Sunkern.

BATALLA 2: DOMINGUERA SILVIA

EQUIPO RIVAL

POKéMON		ATAQUES									
Igglybuff	N	Beso Dulce	N	Llamarada	Fu	Rizo Defensa	N	Desenrollar	R
Snubbull	N	Lengüetazo	Fa	Derribo	N	Mordisco	Si	Cara Susto	N
Meowth	N	Chirrido	N	Golpe Cabeza	N	Mordisco	Si	Trueno	E
Pidgey	N/Vo	Mov. Espejo	Vo	Ala de Acero	Ac	Tornado	Vo	Bofetón-Lodo	T
Rattata	N	At. Rápido	N	Híp. Colmillo	N	Foco Energía	N	Excavar	T
Teddiursa	N	Lengüetazo	Fa	Golpes Furia	N	Finta	Si	Puño-Trueno	E

ELECCIÓN RECOMENDADA: Elige a **Mankey, Chinchou y Abra.** Usa el Tajo Cruzado de Mankey para tumbar a Igglybuff, Snubbull, Meowth, Rattata y Teddiursa. La Chispa de Chinchou la usaremos si sale Pidgey.

BATALLA 3: CAMPISTA SAMUEL

EQUIPO RIVAL

POKéMON		ATAQUES							
Chikorita	Pl	Contoneo	N	Reflejo	Ps	Hoja Afilada	Pl	Golpe Cabeza	N
Totodile	A	Contoneo	N	Cuchillada	N	Surf	A	Chirrido	N
Cyndaquil	Fu	Contoneo	N	Rueda Fuego	Fu	Excavar	T	At. Rápido	N
Diglett	T	Contoneo	N	Bomba Lodo	Ve	Magnitud	T	Ataque Arena	T
Chinchou	A/E	Rayo Confuso	Fa	Chispa	E	Onda Trueno	E	Derribo	N
Bellsprout	Pl/Ve	Contoneo	N	Paralizador	Pl	Hoja Afilada	Pl	Portazo	N

ELECCIÓN RECOMENDADA: Elige a **Spearow, Phanpy y Chinchou.** Utiliza el Pico Taladro de Spearow contra Chikorita, Bellsprout e incluso contra Diglett. Enfrenta a Chinchou contra Totodile y a Phanpy contra Cyndaquil y Chinchou.

BATALLA 4: POKÉFAN SOFÍA



EQUIPO RIVAL

POKéMON		ATAQUES							
Tyrogue	L	Doble Equipo	N	Golpe Roca	L	Frustración	N	Ladrón	Si
Paras	B/Pl	Doble Equipo	N	Espora	Pl	Cuchillada	N	Bomba Lodo	Ve
Geodude	R/T	Doble Equipo	N	Magnitud	T	Lanza Rocas	R	Autodestruc.	N
Spinarak	B/Ve	Doble Equipo	N	Bomba Lodo	Ve	Psíquico	Ps	Telaraña	B
Zubat	Ve/Vo	Doble Equipo	N	Tóxico	Ve	Ataque-Ala	Vo	Chupa Vidas	B
Sandshrew	T	Doble Equipo	N	Rapidez	N	Excava	T	Torm. Arena	R

ELECCIÓN RECOMENDADA: Elige a **Abra, Spearow y Chinchou.** Usa el Pico Taladro de Spearow contra Paras y la Pistola Agua de Chinchou contra Sandshrew. Para el resto de rivales, el Psíquico de Abra debería ser suficiente.

BATALLA 5: COLEGIAL CARLOS



EQUIPO RIVAL

POKéMON		ATAQUES							
Mareep	E	Poder Oculto	N	Golpe Cabeza	N	Onda Trueno	E	Trueno	E
Ekans	Ve	Poder Oculto	N	Protección	N	Repetición	N	Tóxico	Ve
Natu	Ps/Vo	Poder Oculto	N	Contoneo	N	Más Psique	N	Rayo Confuso	Fa
Growlithe	Fu	Poder Oculto	N	Derribo	N	Excavar	T	Rueda Fuego	Fu
Smoochum	H/Ps	Poder Oculto	N	Psíquico	Ps	Canto	N	Beso Dulce	N
Larvitar	R/T	Poder Oculto	N	Mordisco	Si	Torm.Arena	R	Terremoto	T

ELECCIÓN RECOMENDADA: Elige a **Phanpy, Charmander y Abra.** El Terremoto de Phanpy debe servir contra Mareep, Ekans, Growlithe y Larvitar. Usa el Lanzallamas de Charmander contra Natu y Smoochum.

BATALLA 6: NADADORA RUTH

EQUIPO RIVAL

POKéMON		ATAQUES									
Cleffa	N	Atracción	N	Golpe Cabeza	N	Electrocañón	E	Beso Dulce	N
Dratini	D/Vo	Atracción	N	Surf	A	Ventisca	H	Dragoaliento	D
Hoothoot	N/Vo	Atracción	N	Hipnosis	Ps	Ala de Acero	Ac	Retroceso	N
Oddish	Pl/Ve	Atracción	N	Paralizador	Pl	Bomba Lodo	Ve	Giga Drenado	Pl
Wooper	A/T	Atracción	N	Terremoto	T	Bomba Lodo	Ve	Cola Férrea	Ac
Kabuto	R/A	Atracción	N	Poder Pasado	R	Mega Agotar	Pl	Contoneo	N

ELECCIÓN RECOMENDADA: Elige a **Abra, Mankey y Spearow.** A Mankey hay que usarlo contra Cleffa y contra Kabuto. Abra puede encargarse de Dratini y de Hoothoot; y Spearow puede hacerlo con Oddish y Wooper.

BATALLA 7: MAESTRA TINA

EQUIPO RIVAL

POKéMON		ATAQUES							
Elekid	E	At. Rápido	N	Rayo	E	Puño Dinámico	L	Chirrido	N
Sentret	N	At. Rápido	N	Puño Fuego	Fu	Excavar	T	Puño Hielo	H
Vulpix	Fu	At. Rápido	N	Rayo Confuso	Fa	Lanzallamas	Fu	Velo Sagrado	N
Eevee	N	At. Rápido	N	Mordisco	Si	Cola Férrea	Ac	Ataque Arena	T
Scyther	B	At. Rápido	N	Ataque Ala	Vo	Doble Equipo	N	Foco Energía	N
Swinub	H/T	Ventisca	H	Derribo	N	Neblina	H	Aguante	N

ELECCIÓN RECOMENDADA: Elige a **Phanpy, Mankey y Charmander.** Utiliza Terremoto de Phanpy contra Elekid y Vulpix; Tajo Cruzado de Mankey contra Sentret y Eevee; y Lanzallamas de Charmander contra Schyther y Swinub.

BATALLA 8: POKÉFAN ANTONIO



EQUIPO RIVAL

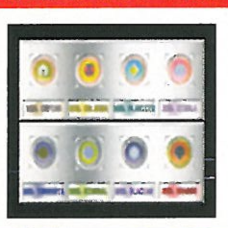
POKéMON		ATAQUES							
Pichu	E	Trueno	E	Beso Dulce	N	Atracción	N	Retroceso	N
Gastly	Fa/Ve	Hipnosis	Ps	Rayo Confuso	Fa	Psíquico	Ps	Bola Sombra	Fa
Magby	Fu	Rayo Confuso	Fa	Llamarada	Fu	Golpe Cabeza	N	Cola Férrea	Ac
Chansey	N	Viento Hielo	H	Bomba Huevo	N	Trueno	E	Cola Férrea	Ac
Poliwag	B	Hipnosis	Ps	Golpe Cuerpo	N	Ventisca	H	Surf	A
Abra	Ps	Psíquico	Ps	Electrocañón	E	Poder Oculto	N	Puño Fuego	Fu

ELECCIÓN RECOMENDADA: Elige a **Phanpy, Mankey y Chinchou.** El Terremoto de Phanpy debe derrotar a Pichu, Gastly, Magby y Abra. Contra Chansey, usa a Mankey y contra Poliwag a Chinchou.

POKé COPA (RONDA 1)

1. CATEGORÍA POKé BALL – Equipo de alquiler recomendado

NUESTRO EQUIPO



POKéMON		ATAQUES							
Kadabra	Ps	Psíquico	Ps	Puño-Trueno	E	Reflejo	Ps	Kinético	Ps
Parasect	B/Pl	Giga-Drenado	Pl	Cuchillada	N	Corte Furia	B	Espora	Pl
Kingdra	A/D	Cascada	A	Ciclón	D	Frustración	N	Malicioso	N
Skarmory	Ac/Vo	Ala de Acero	Ac	Vuelo	Vo	Ataque Furia	N	Agilidad	Ps
Graveler	R/T	Terremoto	T	Desenrollar	R	Autodestruc.	N	Torm. Arena	R
Hitmonchan	L	Ultra Puño	L	Fuerza	N	Puño Hielo	H	Contador	L

BATALLAS

BATALLA 1: CAZABICHOS NELSON

EQUIPO RIVAL

POKéMON		ATAQUES									
Ledyba	B/Vo	Doble Filo	N	Agilidad	Ps	Rapidez	N	Velo Sagrado	N
Spinarak	B/Ve	Chirrido	N	Telaraña	B	Tinieblas	Fa	Picotazo Ven.	Ve
Caterpie	B	Placaje	N	Disp. Demora	B	–		–	
Weedle	B/Ve	Picotazo Ven.	Ve	Disp. Demora	B	–		–	
Yanma	B/Vo	Supersónico	N	Detección	L	Rapidez	N	Doble Equipo	N
Venonat	B/Ve	Psíquico	Ps	Supersónico	N	Profecía	N	Paralizador	Pl

ELECCIÓN RECOMENDADA: Elige a **Kadabra, Graveler y Skarmory.** Usa el Puño-Trueno de Kadabra contra Ledyba y Yanma. Contra el resto de rivales será suficiente el ataque Psíquico de Kadabra.

BATALLA 2: NADADOR RAÚL

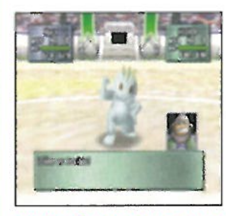


EQUIPO RIVAL

POKéMON		ATAQUES							
Goldeen	A	Cornada	N	Azote	N	Danza Lluvia	A	Cascada	A
Seel	A	Velo Sagrado	N	Rayo Hielo	H	Derribo	N	Danza Lluvia	A
Staryu	A	Danza Lluvia	A	Rapidez	N	Recuperación	N	Hidro Bomba	A
Shellder	A	Danza Lluvia	A	Protección	N	Tenaza	A	Supersónico	N
Remoraid	A	Fijar Blanco	N	Psico-Rayo	Ps	Rayo Aurora	H	Danza Lluvia	A
Poliwhirl	A	Hipnosis	Ps	Golpe Cuerpo	N	Tambor	N	Surf	A

ELECCIÓN RECOMENDADA: Elige a **Parasect, Kingdra y Kadabra.** El Giga-Drenado de Parasect será suficiente para eliminarlos a todos, y si no lo es, puedes ayudarte del Puño-Trueno de Kadabra.

BATALLA 3: MONTAÑERO DANIEL



EQUIPO RIVAL

POKéMON		ATAQUES							
Machop	L	Foco Energía	A	Mov. Sísmico	L	Tajo Cruzado	L	Puño Fuego	Fu
Onix	R/T	Torm. Arena	R	Atadura	N	Tóxico	Ve	Portazo	N
Graveler	R/T	Rizo Defensa	N	Desenrollar	R	Terremoto	T	Autodestruc.	N
Sudowoodo	R	Desenrollar	R	Avalancha	R	Mimético	N	Finta	Si
Rhyhorn	T/R	Desenrollar	R	Cornada	N	Cara Susto	N	Pisotón	N
Phanpy	T	Rizo Defensa	N	Desenrollar	R	Azote	N	Doble Filo	N

ELECCIÓN RECOMENDADA: Elige a **Kingdra, Kadabra y Parasect.** Usa el Psíquico de Kadabra contra Machop y la Cascada de Kingdra contra el resto de Pokémon del equipo rival.

BATALLA 4: SÚPER NECIO LUIS



EQUIPO RIVAL

POKéMON		ATAQUES							
Magnemite	E/Ac	Fijar Blanco	N	Electrocañón	E	Supersónico	N	Chirrido	N
Haunter	Fa/Ve	Lengüetazo	Fa	Maldición	¿?	Rencor	Fa	Tinieblas	Fa
Porygon	N	Conversión	N	Tri-Ataque	N	Contoneo	N	Psico-Rayo	Ps
Flaaffy	E	Onda Trueno	E	Trueno	E	Esporagodón	Pl	Cola Férrea	Ac
Ekans	Ve	Deslumbrar	N	Repetición	N	Mordisco	Si	Bomba Lodo	Ve
Electrode	E	Chirrido	N	Autodestruc	N	Bomba Sónica	N	Manto Espejo	Ps

ELECCIÓN RECOMENDADA: Elige a **Graveler, Hitmonchan y Skarmory.** Los golpes de Hitmonchan pueden encargarse de Porygon y el Terremoto de Graveler puede hacerlo del resto.

BATALLA 5: BELLA NATALIA



EQUIPO RIVAL

POKéMON		ATAQUES							
Miltank	N	Atracción	N	Pisotón	N	Golpe Cuerpo	N	Frustración	N
Snubbull	N	Atracción	N	Derribo	N	Encanto	N	Mordisco	Si
Qwilfish	A/Ve	Atracción	N	Hidro Bomba	A	Derribo	N	Pin Misil	B
Corsola	A/R	Atracción	N	Poder Pasado	R	Manto Espejo	Ps	Psíquico	Ps
Skiploom	Pl/Vo	Atracción	N	Drenadoras	Pl	Contoneo	N	Mega Agotar	Pl
Chansey	N	Atracción	N	Canto	N	Bomba Huevo	N	Viento Hielo	H

ELECCIÓN RECOMENDADA: Elige a **Skarmory, Hitmonchan y Kadabra.** Usa a Hitmonchan contra Miltank, Snubbull o Chansey; a Skarmory contra Corsola y Skiploom; y a Kadabra contra Qwilfish.

BATALLA 6: LADRÓN JULIO

EQUIPO RIVAL

POKéMON		ATAQUES							
Persian	N	Ladrón	Si	Mordisco	Si	Día de Pago	N	Bola Sombra	Fa
Charmeleon	Fu	Lanzallamas	Fu	Giro Fuego	Fu	Dragoaliento	D	Cara Susto	N
Houndou	Si/Fu	Ladrón	Si	Lanzallamas	Fu	Triturar	Si	Rugido	N
Electabuzz	E	Ladrón	Si	Puño-Trueno	E	Rapidez	N	Chirrido	N
Quilava	Fu	Rueda Fuego	Fu	At. Rápido	N	Bofetón-Lodo	T	Doble Equipo	N
Gligar	T/Vo	Ladrón	Si	Cuchillada	N	Finta	Si	Chirrido	N

ELECCIÓN RECOMENDADA: Elige a **Kingdra, Graveler y Hitmonchan.** Utiliza a Hitmonchan contra Persian, a Graveler contra Electabuzz y a Kingdra contra el resto.

BATALLA 7: SNOW BOARDER VICENT

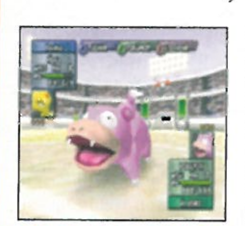


EQUIPO RIVAL

POKéMON		ATAQUES							
Delibird	H/Vo	Presente	N	Vuelo	Vo	Viento Hielo	H	Retroceso	N
Sneasel	Si/H	Cuchillada	N	Finta	Si	Puño Hielo	H	Viento Hielo	H
Tentacruel	A/Ve	Viento Hielo	H	Repetición	N	Tóxico	Ve	Surf	A
Tauros	N	Trueno	E	Surf	A	Fuerza	N	Viento Hielo	H
Teddiursa	N	Lengüetazo	Fa	Puño Dinámico	L	Corte Furia	B	Puño Fuego	Fu
Vaporeon	A	Mordisco	Si	Viento Hielo	H	Niebla	H	Bola Sombra	Fa

ELECCIÓN RECOMENDADA: Elige a **Hitmonchan, Skarmory y Parasect.** Lo adecuado es utilizar a Skarmoy contra Delibird y Sneasel; a Parasect contra Tentacruel y Vaporeon; y a Hitmonchan contra Tauros y Teddiursa.

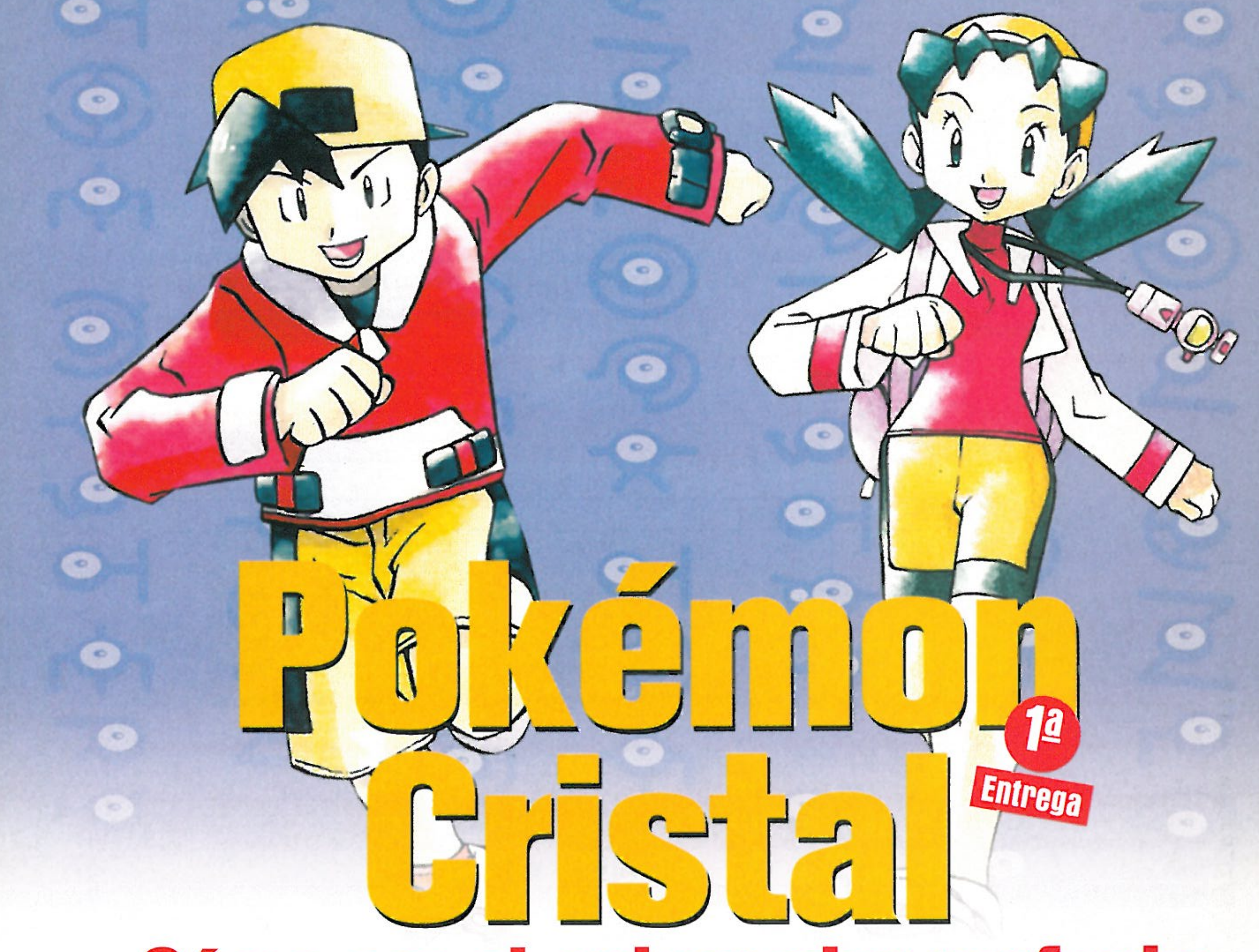
BATALLA 8: MÉDIUM ÁLVARO



EQUIPO RIVAL

POKéMON		ATAQUES							
Smeargle	N	Espora	Pl	Rayo Confuso	Fa	Aerochorro	Vo	Mov. Sísmico	L
Slowpoke	A/Ps	Psíquico	Ps	Excavar	T	Maldición	¿?	Surf	A
Raichu	E	Rayo	E	Onda Trueno	E	Cola Férrea	Ac	Puño Dinámico	L
Growlithe	Fu	Lanzallamas	Fu	Dragoaliento	D	Rapidez	N	Excavar	T
Natu	Ps/Vo	Rayo Confuso	Fa	Tinieblas	Fa	Aguante	N	Protección	N
Clefable	N	Puño-Trueno	E	Bola Sombra	Fa	Puño Hielo	H	Atracción	N

ELECCIÓN RECOMENDADA: Elige a **Hitmonchan, Kadabra y Graveler.** Usa a Kadabra y su Puño-Trueno contra Slowpoke y Natu; a Graveler contra Raichu y Growlithe; y a Hitmonchan contra Smeargle y Clefable.



Pokémon Cristal

1ª Entrega

Cómo ser el entrenador perfecto

¿Quieres tener a Lugia con el ataque Rayo Hielo? ¿No sabes como ganar en la Torre de Batalla?. Con esta guía de Pokémon Cristal intentaremos responder a todas las preguntas que te planteará el mejor juego de Pokémon desarrollado hasta la fecha.

Comienzas el juego eligiendo, por primera vez, **entre un chico y una chica** como entrenadores **[1]**. Después de decidir con qué sexo te quedas, introduce la **hora real** que marque tu reloj y pon tu nombre. La hora del día (y el día de la semana) será muy importante durante el juego. Por ejemplo, determinados Pokémon sólo se podrán capturar de noche.

Bienvenido a Pueblo Primavera

OBJETOS ENCONTRADOS O RECIBIDOS
Pokégear (la recibes de mamá) y Poción

La aventura comienza en la habitación de tu casa, en PUEBLO PRIMAVERA, un pueblecito de Johto. Antes de bajar las escaleras deberías **escuchar la radio,** usar un poco tu ordenador y mirar el **MAPA DEL PUEBLO [2]**.

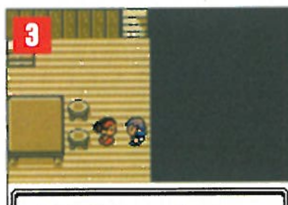
Cuando bajes, mamá te comentará que el Prof. Elm te está buscando y te entregará la **Pokégear reparada [3]**. La Pokégear es un pequeño ordenador que tiene funciones de teléfono móvil, agenda (para guardar el número de teléfono de diferentes personajes) y reloj calendario. Durante la aventura lo ampliarás con diferentes tarjetas.

Sal de casa y ve hacia el edificio grande que hay en el pueblo. Es el **Laboratorio del Prof. Elm [4]**, pero antes de entrar deberías hablar con el **chico del pelo rojo que mira por la ventana.** Recuerda su cara porque pronto se convertirá en tu rival.

Entra en el Laboratorio de Elm

















y **habla con el profesor [5]**. Después de una amena charla te pedirá que vayas a casa del **SR. POKéMON** a recoger un objeto. Para que te proteja durante el viaje, el Prof. Elm te pide que elijas **uno de los tres Pokémon** que hay en las BALL de la mesa **[6]**. Tendrás que elegir entre: **Cyndaquil (tipo fuego), Totodile (tipo agua) y Chikorita (tipo planta).** Como los tres son buenos Pokémon, elige **al que te parezca más simpático.**

Tras elegir un Pokémon, el Prof. Elm te informará que el SR. POKéMON vive un poco más allá de **CEREZO,** la próxima ciudad. Sal del laboratorio y avanza por el camino de la izquierda.

Ruta 29

OBJETOS ENCONTRADOS O RECIBIDOS
■ Poción, Baya y Lazo Rosa (te lo entrega Marta el Martes).

El camino de salida de PUEBLO PRIMAVERA es la **Ruta 29 [7]**. Debes avanzar siempre **rumbo al oeste** (izquierda). Durante el camino tienes que empezar a entrenar a tu Pokémon y para ello debes hacerle combatir contra los Pokémon salvajes del camino **[8]**.

Si en algún combate tu Pokémon cae debilitado, puedes volver al Laboratorio de Elm para curarle. Observa también que, antes de caer debilitado, tu Pokémon usará la **BAYA** con la que va equipado (recupera 10 PS).

Al final de la Ruta 29 verás **Ciudad Cerezo.**

Ciudad Cerezo

OBJETOS ENCONTRADOS O RECIBIDOS
■ Tarjeta Mapa y Agua Mística (cruzando el lago cuando tengas Surf)

Siempre que llegues a una nueva ciudad debes explorarlo todo y hablar con todo el mundo. En Ciudad Cerezo verás **el primer Centro Pokémon y la primera tienda Pokémon.** En los Centro Pokémon podrás sanar a tus Pokémon **[9]** y utilizar el ordenador para dejar o sacar Pokémon y objetos. En la tienda podrás comprar productos de mucha utilidad para tus Pokémon **[10]**.

De momento, lo que debes hacer es **hablar con el**



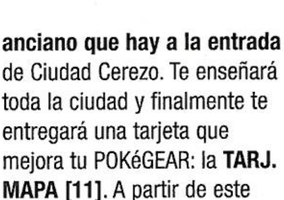












anciano que hay a la entrada de Ciudad Cerezo. Te enseñará toda la ciudad y finalmente te entregará una tarjeta que mejora tu POKéGEAR: la **TARJ. MAPA [11]**. A partir de este momento puedes consultar el mapa de Johto en tu Pokégear con sólo pulsar la opción.

Sal de Ciudad Cerezo tomando el camino de la Ruta 30. Y pasa la página.

Ruta 30

OBJETOS ENCONTRADOS O RECIBIDOS
■ Baya (dos), Antídoto, Bayantídoto, Huevo Misterioso y Pokédex

Avanza por la Ruta 30 rumbo al norte. Pronto verás una casa en la que debes entrar para hablar con un señor [12] que te explicará las propiedades de las BAYAS. Sal de la casa y recoge una en el árbol próximo. Observa el tipo de árbol, recoge los frutos de todos los árboles que sean igual y recuerda que las BAYAS (y otros frutos) vuelven a crecer al día siguiente.

Sigue avanzando rumbo norte y lee el siguiente cartel [13]. Efectivamente, sigue todo recto hacia la casa del SR. POKÉMON y no te preocupes por los que bloquean el camino.

Dentro de la casa hablarás con el SR. POKÉMON para recibir un **HUEVO MISTERIOSO** [14]. Después, el señor que hay al lado, el Prof. Oak, te regalará una moderna **POKéDEX** [15]. Con ella obtendrás información muy valiosa de los Pokémon que veas o captures.

Cuando salgas de casa del SR. POKÉMON recibirás una llamada del Prof. Elm pidiéndote que vuelvas corriendo al laboratorio [16].

De vuelta en Pueblo Primavera

OBJETOS ENCONTRADOS O RECIBIDOS
■ Cinco Poké Ball

Camina rumbo al sur por la Ruta 30, vuelve a Ciudad Cerezo y entra en el Centro Pokémon a sanar a tu Pokémon. Justo cuando salgas de Ciudad Cerezo, rumbo a Pueblo Primavera, aparecerá el **sospechoso chico del pelo rojo** [17]. Este muchacho nervioso (ha robado un Pokémon) te retará a **tu primer combate Pokémon** [18]. Cuando le des una lección, **ganarás algo de dinero** y podrás avanzar por la Ruta 29 y **volver a Pueblo Primavera.**

Dentro del laboratorio verás a un policía hablando con el Prof. Elm. Parece que el chico del pelo rojo ha robado uno de los Pokémon del laboratorio [19]. Cuando se marche el policía, habla con el Prof. Elm y entrégale el **HUEVO MISTERIOSO.** Está claro que tu potencial con los Pokémon es extraordinario y por eso el Prof. Elm te recomendará que aceptes el reto de los **GIMNASIOS POKéMON** [20].

Acepta las POKé BALL que te entrega el ayudante del Prof. Elm y sal del laboratorio. Tu primer reto será el **gimnasio de Ciudad Malva,** pero antes de salir de Pueblo Primavera ve a casa y habla con mamá.

Mamá se ofrecerá a ayudarte en tu aventura guardando parte del dinero (la cuarta parte) que ganes en los combates con otros entrenadores [21]. Es bueno aceptar esta opción porque tu mamá comprará cosas muy interesantes y además, cuando tengas un apuro, te entregará el dinero guardado.

Capturando Pokémon en la Ruta 29

Sal de Pueblo Primavera, camina por la **Ruta 29 buscando un Pidgey salvaje** y usa las POKé BALL para capturarlo. Luego, ve hacia el norte, atraviesa el edificio de acceso y entra en la **Ruta 46** para capturar un **Geodude** [22]. A partir de ahora debes

15



16

17



18



19



20



subir de nivel a Pidgey y a Geodude porque serán de gran ayuda. También debes capturar más Pokémon para empezar a completar la Pokédex.

Si necesitas más POKé BALL, ve a la **tienda de Ciudad Cerezo.** Para aumentar su efectividad, lánzalas cuando a la barra de energía del Pokémon le queden pocos PS.

Ruta 30/31

OBJETOS ENCONTRADOS O RECIBIDOS
■ En la Ruta 30 ya se mencionaron.
■ En la 31: Poción, Poké Ball y Bayamarga

Ve a Ciudad Cerezo, entra en el Centro Pokémon a sanar de tus Pokémon, compra algo en la tienda y **sal por la Ruta 30.** Camina hacia el norte, al lugar en el que viste entrenadores bloqueando el camino [23].

Cuando los derrotes, sigue hacia el norte y entrarás en la Ruta 31 [24]. Aquí, tras luchar con otro entrenador deberías capturar dos Bellsprout. El más fuerte incorpóralo a tu equipo (si no elegiste a Chikorita) y usa al otro para cambiarlo por un Onix en Ciudad Malva.

Avanza al oeste por la Ruta 31, atraviesa el edificio de acceso y entra en Ciudad Malva

Ciudad Malva: primer gimnasio

OBJETOS ENCONTRADOS O RECIBIDOS
Medalla Céfiro, MT31 (Bofetón-Lodo), Caramelo Raro y Más PP

Ciudad Malva es la primera ciudad importante que

encuentras en tu aventura **[25]**. Siempre que llegues a una ciudad, lo primero que debes hacer es ir al Centro Pokémon a sanar a tus Pokémon y luego explorarlo todo y hablar con todos. Si es la primera vez que juegas con Pokémon deberías hablar con el hombre que hay junto al gimnasio. Este señor se llama **Primo y te llevará a su ACADEMIA POKéMON** para enseñarte unas lecciones básicas sobre los Pokémon. Escucha con atención sus lecciones (te serán de gran utilidad), lee la pizarra y echa un vistazo al cuaderno que tiene en sus manos el niño **[26]**.

Cerca del Centro Pokémon hay una **casa de madera en la que podrás cambiar un Bellsprout** (capturado en la Ruta 31) por un Onix **[27]**. No olvides que los Pokémon que se intercambian consiguen más puntos de EXP. en un combate que tus propios Pokémon.

Después de ir a la tienda, puedes ir al gimnasio a ganar tu **primera medalla.** Si el Geodude que te recomendamos capturar en la Ruta 46 tiene nivel 11, puedes entrar en el gimnasio; de lo contrario deberías entrenarlo en la Ruta 31 hasta que lo alcance. **En el nivel 11 Geodude aprende LANZA ROCAS [28]**, un ataque de tipo roca muy efectivo contra los Pokémon de tipo volador.

El **gimnasio de Ciudad Malva** cuenta con buenos **entrenadores especializados en Pokémon de tipo volador.** Su líder se llama **Pegaso** y se enfrentará a ti con un **Pidgey de nivel 7 y un Pidgeotto de nivel 9.** Usa el ataque **Lanza Rocas de Geodude** para acabar con los pájaros y recibirás la **Medalla Céfiro [29]** y la **MT 31 (Bofetón-Lodo)**. La Medalla Céfiro mejora el ataque de los Pokémon y permite





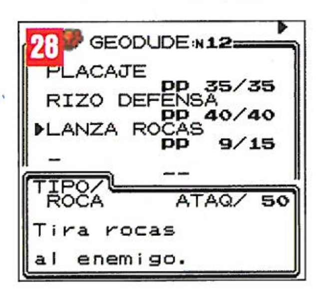




















utilizar DESTELLO fuera del combate.

Cuando salgas del gimnasio recibirás una **llamada del Prof. Elm** pidiéndote que vayas al Centro Pokémon **[30]**. En el Centro Pokémon debes hablar con el ayudante del Prof. Elm y **recoger el HUEVO que te entrega [31]**. Dentro de un tiempo, de este huevo saldrá un **Togepi**.

Dirígete al **norte de la ciudad** y cerca de un pequeño lago verás un edificio llamado **TORRE BELLSPROUT**.

Torre Bellsprout

OBJETOS ENCONTRADOS O RECIBIDOS

- Antiparalizar, Precisión X, Poción, Cuerda Huida y MO05 (Destello)

Dentro de la Torre Bellsprout tu objetivo será **llegar al segundo piso.** En el camino tendrás que **vencer a siete pensadores.** Este es un buen momento para **subir rápidamente de nivel el Pidgey** que capturaste en la Ruta 29. **Colócalo en el primer lugar** de tu equipo y úsalo para acabar con todos los Bellsprout que usan los pensadores (los ataques de tipo planta son poco efectivos contra los Pokémon voladores). Contra los Hoothoot que usan los dos últimos pensadores el Lanza Rocas de Geodude los dejará fuera de combate.

Antes de luchar con el último pensador verás a tu rival haciendo de las suyas. Cuando se vaya, acércate al último pensador y derrótale para recibir la MO05 o DESTELLO **[32]. Continuará.**

El Profesor Oak te responde

¡Entrenadores, feliz 2002! Este año promete muchísimas sorpresas y cambios en el tema Pokémon, y será estupendo ir descubriéndolas con vosotros. Voy a estar más ocupado que nunca en mis investigaciones, con tantas novedades, pero prometo no faltar a la cita con vuestras dudas. ¡Buena captura a todos!

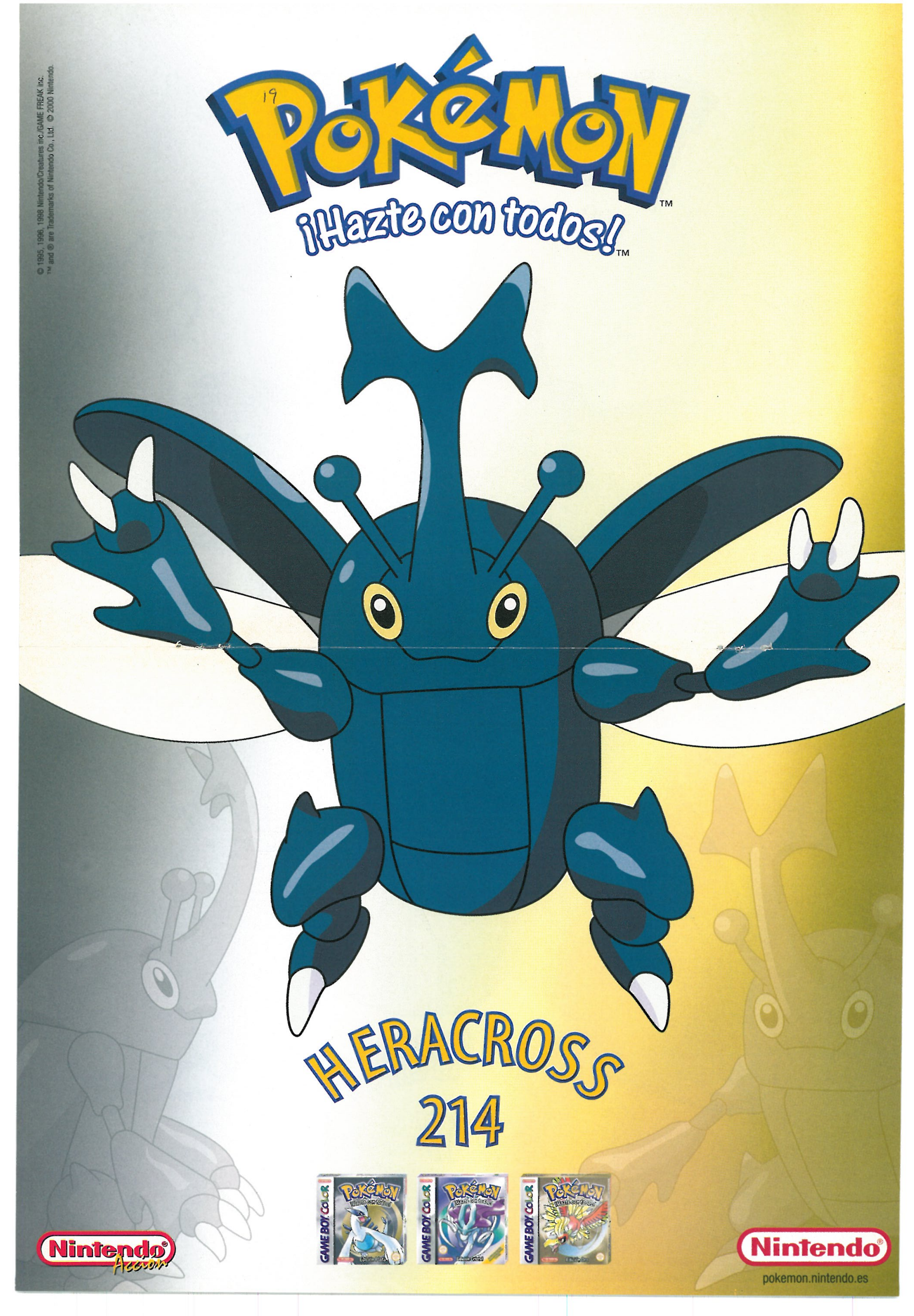
Japoneses discriminadores

1. ¿Por qué una vez te pasas 200 veces la Liga Pokémon de la Edición Oro el juego sigue marcando esa cifra aunque te la pases más veces?
2. En Pokémon Stadium 2, con un solo Transfer Pak... ¿puedes pasar de dos Ediciones distintas los Pokémon para pelear?
3. ¿Qué Pokémon son los que aprenden ataques nuevos en la Edición Cristal? ¿Cuáles son esos ataques?
4. ¿Por qué los japoneses nos discriminan tanto en los juegos? Me explico. Los japoneses y los ingleses pueden coger a Mew y a Celebi, y nosotros, si no es con algún truco, no... Además... ¿Por qué llegan tan tarde a España los nuevos productos Pokémon?
5. Quisiera saber qué ataques aprende Growlithe en la Edición Oro.
6. ¿Qué Pokémon aprenden el ataque Avalancha en la Edición Oro de los nuevos y los antiguos?

David Ballesteros Prior (Albacete)



1. Qué cosas tenéis... Pues porque el juego no tiene más memoria para almacenar equipos. ¿Qué esperabais, tener cinco millones de Pokémon metidos dentro del Hall de la Fama? La Game Boy es una super consola, no un super ordenador.
2. Si te refieres para pelear a dobles, creo que no hay forma. Lo que sí puedes hacer es dejar registrado primero un equipo Pokémon de un cartucho y luego volver a repetirlo con el otro... Muchos nos hemos llevado sorpresas al volver a ver tras un tiempo un equipo que registramos. Puedes descubrir entre ellos especímenes que ya no usas, o que evolucionaron hace tiempo... y mola.
3. Los Pokémon que se benefician de esta novedad en Cristal son: Spinarak, Ariados, Hoppip, Skiploom, Jumpluff, Cloyster, Yanma, Magneton, Dugtrio, Qwilfish, Eevee, Swinub, Piloswine, Sneasel y el Perro Legendario de la portada, Suicune. Por falta de espacio no te puedo contar todos los ataques que aprende cada uno, pero te diré que hay adquisiciones tan interesantes como Amnesia para Swinub, Agilidad en Ariados o Danza lluvia en Suicune.
4. ¡No es discriminación, hombre! Sí es verdad que los japoneses tienen el privilegio de poder conseguir ellos mismos a los Pokémon más raros, pero los ingleses (y cualquier habitante de un país europeo), así como los americanos, no pueden conseguir ni a Mew ni a Celebi si no es recibiéndolo directamente de Nintendo. Ni trucos ni tulipanes en salsa. En cuanto a tu pregunta de la tardanza... es algo por lo que yo tampoco puedo ocultar mi


Pokémon™
¡Hazte con todos!™
HERACROSS
214
Nintendo Acción
Nintendo
pokemon.nintendo.es
© 1995, 1996, 1998 Nintendo/Creatures inc./GAME FREAK inc.
™ and ® are Trademarks of Nintendo Co., Ltd. © 2000 Nintendo.



POKÉMON™
¡Hazte con todos!™
URSARING
217
GAME BOY COLOR
GAME BOY COLOR
GAME BOY COLOR
Nintendo Acción
Nintendo
pokemon.nintendo.es
© 1995, 1996, 1998 Nintendo/Creatures inc./GAME FREAK inc.
™ and ® are Trademarks of Nintendo Co., Ltd. © 2000 Nintendo.

descontento... aunque la verdad es que los tiempos de espera se han reducido muchísimo. Los japoneses tuvieron que esperar bastante para hacerse con la edición Cristal, y nosotros la hemos tenido aquí en un abrir y cerrar de ojos. Lo mismo ocurrió con Oro y Plata para los americanos: aquí salió a la venta casi al mismo tiempo que allí, pero ellos habían esperado mucho más. Pero bueno, que sí, que parte de razón tenéis. ¿Por qué no es posible hacer lanzamientos simultáneos? Pues no sé, la tecnología, la capacidad de producción...

5. Growlithe sabe Mordisco y Rugido, aprende Ascuas en el 9, Malicioso en el 18, Derribo en el 26, Rueda Fuego en el 34, en el 42 Agilidad y para terminar en el 50 Lanzallamas.
6. Avalancha, como ya sabrás, no está en MT. Lo aprenden al crecer niveles Sudowoodo, Slugma y Larvitar. También lo puedes conseguir por el método de cría en Charmander, Geodude, Onix, Cubone, Totodile, Dunsparce, Swinub y Corsola. De todas formas, mi consejo es que no te fíes demasiado de este ataque... quedarás en mal lugar incluso ante Moltres o Ho-oh, pese a que estos tengan una doble debilidad hacia el tipo de Avalancha. ¿Qué porqué? Para tratarse de uno de los teóricos mejores ataques Roca, suena bastante pobre un poder de ataque de 75 con 90% de posibilidades de hacer daño. Si te vale en niveles altos será únicamente contra Pokémon Voladores... si prefieres algo más contundente busca otros tipos de ataques en MT. Desde luego que esto es solo un consejo orientativo... a lo mejor en un caso concreto a alguno de vosotros os vale la pena aprenderlo...



Somos de colores

¡Hola! ¿Qué tal estamos? ¿Se acuerda de mí? La chica a la que el amigo le había timado diciéndole que iban a sacar muchas Ediciones de colores. Ahora tengo más preguntas...

1. **¿Es verdad qué existe un Mew azul? ¿Dónde se encuentra?**
2. **¿Cómo se consigue a Lugia y a Ho-oh en la Edición Cristal?**
3. **Sólo me faltan estos Pokémon: 162, 170, 186 y 244 ¿Dónde están y cuáles son?... Ah!, por último... ¿Se pueden cruzar Pikachu y Clefairy?**

Enara Barón Txana (Vizcaya)

Claro que me acuerdo de ti... apareciste en el numero ocho de la revista y por aquél entonces aún no había sección de trolas, así que tu amigo se libró de salir, je, je... Ya sabes lo que hacer si vuelve a contarte cosas de esas... Por cierto, pintas estupendamente, ¿por qué no mandas un dibujo a Zona Pokémon?... bueno, entremos en faena...

1. A ver... existir, existe. Otra cosa es que lo puedas conseguir de un modo aleatorio, como puede pasarte con otros Pokémon de los calificados "brillantes". Mew, por si no lo he dicho

LA CARTA DE ORO

¿Un Centro Pokémon en España?

1- Me quedé muy sorprendido cuando leí el articulo en la pasada revista sobre el Centro Pokémon en Nueva York. ¿Abrirán alguno en España pronto? ¿Podremos conseguir los productos exclusivos que tengan en ese Centro Pokémon o pasará como con los japoneses y sus Game Boy especiales y ni los oleremos?

2- ¿Es cierto que no habrá nada nuevo referente a videojuegos Pokémon en todo el año 2002 además del Card Reader y el Pokémon mini que ya conocemos? Tanto a mi como a mis amigos nos parecería muy mal.

3- Igual es mucho pedir, pero... ¿podría adelantarnos algo de lo que ocurrirá en la serie de TV?

Fernando Gutiérrez Del Álamo (Segovia)

1- Es que es verdaderamente sorprendente lo que han montado en la Gran Manzana. Además de poder comprar productos exclusivos, que van desde chocolatinas hasta los clásicos peluches, puedes descargarte desde una máquina huevos de Pokémon raros a tu cartucho, al estilo de lo que pasó en el Celebi Tour. Así, los entrenadores más expertos se ven beneficiados... De momento parece muy difícil que se abra un establecimiento parecido en nuestro país, aunque en un futuro nunca se sabe... De hecho en Londres se estaba planteando la posibilidad de abrir el primer Centro Pokémon europeo. Respecto a si podremos comprar objetos allí, creo que es un servicio exclusivo para público norteamericano.

2- ¡Acabamos de empezar el año! Seguro que hay tiempo para alguna novedad más... De hecho, hay muchos rumores pululando por Internet que apuntan a que la Gran N podría anunciar un bombazo el día 30 de Enero, cuando en Japón se presenta «Pokémon: La Película 2002». Se dice que aprovecharán ese evento para mostrar detalles sobre el nuevo juego Pokémon para GameCube... Pronto sabremos la verdad...

3- En Estados Unidos ya están emitiendo una nueva temporada, titulada "Campeones de la Liga Johto"... Puedo deciros que aparezco yo cuidando del Heracross de Ash, que el Team Rocket tiene nuevos miembros entre los que se encuentra nada menos que un científico, y que en Japón se preparó un Episodio especial para fin de año en el que aparecían los protagonistas de la Edición Cristal... No seáis impacientes que todos esos episodios acabarán por llegar a vuestras pantallas. Estaremos aquí para anunciároslo.



LA CARTA DE PLATA

¿Es Mewtwo el Pokémon definitivo?

1- Hola Profesor Oak. Ya ha salido alguna otra vez el tema de los ataques Autodestrucción y Explosión, y quedó claro que el segundo quita más vida que el primero. Ahora bien... ¿Por qué en Oro y Plata han bajado los efectos de ambos ataques respecto a Rojo, Azul y Amarillo?

2- Me gustaría saber qué Pokémon aprenden los siguientes ataques: Presente e Hipnosis, que siempre viene bien llevar a un Pokémon con ese ataque en el equipo para hacer más sencillas las capturas, ¿no le parece?

3- Soy un gran fan de Mewtwo, es mi Pokémon preferido, lo tengo en el nivel máximo y siempre me pareció una pena que desapareciera al final de la primera peli, por lo que me he alegrado mucho al leer que saldrá en un capítulo especial. ¿Cuándo podremos verlo aquí, Profe?

Ricardo Andecochea Velasco (Madrid)

1- Buena pregunta Ricardo, y seguro que la respuesta te va a sorprender. Según el primer Stadium, ambos ataques eran "efectivos", con lo que su poder sería de unos 260 y 340 puntos (hablo siempre en cifras aproximadas para que os hagáis una idea) y según el nuevo Stadium estos dos ataques han bajado de categoría, con lo que estaríamos ante ataques de 200 y 250 puntos. La realidad es bien distinta. El método de medición ha sido diferente esta vez, pues se ha llevado a cabo teniendo en cuenta a un contrincante con la mitad de la energía que el anterior, por lo que podemos deducir (después de haberlo comprobado también repetidas veces en batalla) que no sólo no se ha reducido, sino que ha aumentado a casi 400 y 500 puntos cada uno.

2- Encantado. Presente lo aprende solamente Delibird. Pero a base de las técnicas de cría, puedes conseguir que también la sepan Chansey, Pichu, Cleffa, Igglybuff, Togepi, Marill, Snubbull y Miltank. Hipnosis lo aprenden Poliwag, Gastly, Drowzee, Exeggcute, Hoothoot y Stantler. Lo pueden aprender por cría Vulpix, Meowth, Psyduck, Ponyta y Mr. Mime.

3- Sí, parece que el capítulo en cuestión es una pasada, con el maloso Giovanni de nuevo inmiscuido en todo el asunto... No sé la fecha exacta, pero será dentro de unos meses. Te puedo contar que en América, Warner Bros ha puesto a la venta «Mewtwo Returns» en Vídeo y DVD con todos los honores, como si se tratase de otra peli... Es un buen presagio para su lanzamiento en España, ¿no te parece?...

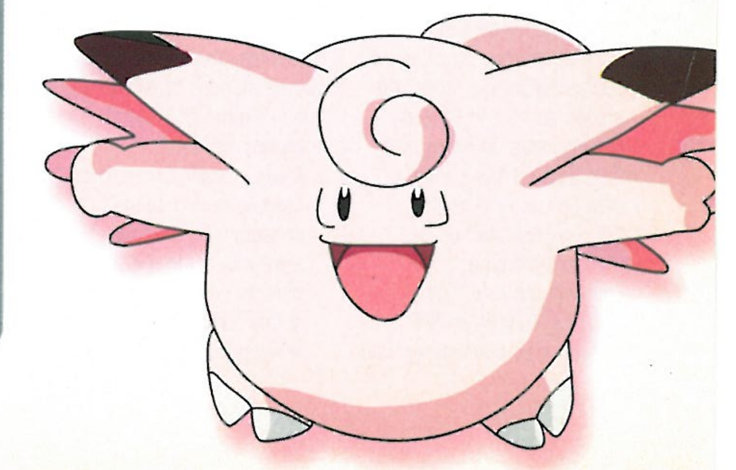


todavía, no está en ningún cartucho, ni verde, ni azul, ni rosa, ni con pintitas negras. No os obsesionéis por que veáis en las pantallas del consultorio algún Pokémon raro de este tipo, ¡son las ventajas que tiene ser el Profesor Pokémon más famoso (ejem) del mundo!... Cualquier Pokémon que imaginéis ya ha pasado por mis manos y ha sido estudiado minuciosamente.

2. Las localizaciones exactas siguen siendo las mismas que en Oro y Plata, pero hay cosas que debéis saber si los queréis ya mismito. Ho-oh es el que presenta nuevas dificultades.Tras capturar a Suicune (en la misma Torre Hojalata en la que está el Pájaro Legendario), Raikou, Entei y además vencer al Alto Mando, los guardianes de la Torre Hojalata te darán el Ala Arcoiris y por fin podrás subir al tejado a tratar de pillarlo. Si fallas en algún paso, por ejemplo perdiendo a Suicune, olvídate de Ho-oh. Lo que hay que hacer para pillar a Lugia ya os sonará más. Tienes que ir a las Islas Remolino una vez que tengas la habilidad Torbellino, entrar por la Isla que está arriba a la derecha, usar dentro de la cueva destello e ir bajando hasta que te encuentres a Lugia en el Sótano 4, en un lago... siempre que ya tengas contigo el Ala Plateada, que consigues en Kanto, en Ciudad Plateada concretamente.

3. Me alegro de que te falten tan pocos, me solidarizo contigo y te los cuento, para que completes tu Pokédex. El 162 es Furret, que está por la mañana y por la tarde en la Ruta 1 sea cual sea tu Edición. El 170 es Chinchou. Búscale en cualquier Edición, a cualquier hora, pescando, en cualquiera de estas localizaciones: Rutas 20, 21, 26, 27, 41, Isla Canela, Ciudad Olivo, Ciudad Carmín y los Pueblos Paleta y Primavera. El 186 es Politoed, ya sabes, evolución de Poliwhirl, y el 244 es Entei, el fogoso Perro Legendario que corre alternativamente por cualquier Ruta de Johto. Y sí, Pikachu y Clefairy pueden poner un huevo. Jimmy dice que quiere ser el padrino de la boda.





Es mucho...

1. Buenas Profe, quisiera preguntarte cómo se consigue a Smoochum...
2. ¿Hay algún método para coger más fácilmente los Pokémon en el Safari?
3. ¿Cómo puedo hacer que se haga de noche?
4. ¿Por qué algunos Pokémon tardan tanto en poner un huevo?
Diana Gómez (Madrid)

1. ¡Es la preevolución de Jynx!... Y una monada... Aparte de criándolo, ahora en Cristal puedes tener la suerte de que te toque en el "huevo sorpresa" que tienen preparados los dueños de la Guardería para una chica tan maja como tú. Visita obligada.
2. ¿Vuelta al pasado, eh?... ¡Me parece genial! Y más con los ofertones que ha preparado Nintendo España para las Ediciones Roja, Azul y Amarilla. No hay trucos de botones, si es eso lo que esperabas, pero cada Pokémon tiene su método más efectivo de ser capturado. Por ejemplo con Tauros la pifias con tirarle una sola piedrecilla, o ponerle un cebo... lo mejor es lanzar Safari Balls continuamente hasta que se rinda. Lo mismo para Dratini. Scyther y Pinsir sin embargo serán menos inmunes a las Balls si en cuanto aparezcan les lanzas una piedra. Paciencia... y dinerito en la cartera para pagar más y más entradas.
3. Si sigues hablando de las Ediciones Roja, Azul o Amarilla no se puede hacer de noche. En Oro y las otras sólo cuando el reloj interno lo indica... Así es la vida...
4. No todas las parejas funcionan igual de bien... ¿Ves? Otro caso como el anterior que demuestra lo realista que es nuestro juego favorito. De nuevo mi mejor consejo: Paciencia... y Dittos de sobra en las Cajas del PC.



¡Meowth, bien dicho!

1. ¿Qué Pokémon aparecen en la Edición Cristal que no están en Oro y Plata? Tengo entendido que aparecen todos... ¿Es verdad o sólo algunos?
2. ¿Dónde se encuentra Articuno en Azul y Amarillo?
3. ¿Qué ataques tiene y a qué nivel evoluciona Meowth?
Patricia Martínez Ordoyo (La Rioja)

1. Pokémon Cristal tiene un buen montón de novedades, pero eso sería ya pasarse. Por supuesto que no tiene todas las especies. Para que tengas claro el camino que deberías seguir para hacerte con todos los Pokémon si tuvieses Cristal, te lo detallaré. Si quieres a Bulbasaur, Ivysaur, Venusaur, Charmander, Charmeleon, Charizard, Squirtle, Wartortle, Blastoise, Kabuto, Kabutops, Omanyte, Omastar, Articuno, Zapdos, Moltres o Mewtwo, te los tendrían que pasar desde una Edición Roja, Azul o Amarilla. Mareep, Flaafy, Ampharos, Girafarig, Remoraid u Octillery, los tienes que transferir desde Oro o Plata. Mankey y Primeape desde Rojo, Amarillo u Oro. Vulpix y Ninetales, desde Azul, Amarillo o Plata. Y por último Mew y Celebi, como ya sabrás... desde algún evento que prepare Nintendo, como fue el Celebi Tour de hace unos meses.
2. Ni se te ocurra dejarle escapar, es muy valioso. Está en el Sótano 4 (la planta más baja) de las Islas Espuma. Tendrás que Surfear arriba a la izquierda del agua para encontrarle al fin. Quizás sea el más fácil de capturar, pero ve armada de un buen montón de Ultra Balls para que no vaya a salir victorioso.
3. Evoluciona en Persian al llegar al 28; no lo hay salvaje en Oro y sus ataques son Arañazo y Gruñido, Mordisco al 11, Día de Pago al 20, en el 28 Finta, en el 35 Chirrido, en el 41 Golpes Furia y Cuchillada al llegar al 46.



Una mañana preciosa

1. Profesor Oak, ¿cómo se consiguen todas las Piedras de Evolución en la Edición Oro?
2. ¿Hay algún Pokémon que supere en estadísticas a Snorlax en nivel 100? ¿Qué le parece este Pokémon? Es mi preferido
3. Me han dicho que se pueden fusionar Pokémon, si es así, ¿me podría decir cómo? (la verdad es que no me lo creo mucho).
4. ¿Cómo puedo conseguir a Slugma en mi Edición Oro? ¿Para qué sirve Sol Matinal?
Víctor J. Delgado Millán (Valladolid)

1. Todas las Piedras, exceptuando la Solar y la Lunar que están como premio del Concurso de Captura de Bichos y en un Clefairy salvaje de la Ruta 27 respectivamente, se encuentran en casa del Tío de Bill. Él os cambiará cinco Pokémon que encontréis por ahí por las respectivas Piedras. Contaré también la Piedra Eterna, que impide la Evolución. Puede estar en dos Pokémon salvajes de Pueblo Primavera, Geodude o Graveler... o como otro regalo en la casa de la playa del Tío de Bill... para variar.
2. Muchos os equivocáis en la forma que tenéis de tratar la Estadística. Haciendo la media de todas sus estadísticas, Snorlax probablemente estaría en un

puesto muy alto, pero... ¿de qué sirve eso en un equipo?... Por ejemplo, en cuanto PS, y simplemente comparando estadísticas con especies de su mismo tipo, Snorlax pierde de forma espectacular en PS contra Blissey, en Ataque contra Ursaring, en Defensa contra Tauros... y así podría relatar ejemplos para cada cualidad. La combinación de factores es lo que le hace un más que recomendable Pokémon. No solo fijándonos en el equilibrio de sus estadísticas, también la variedad y calidad de sus movimientos es fundamental.



3. Haces bien en no tragártelo. Dos Pokémon pueden tener un pequeñuelo, pero nunca fusionarse. Eso de que Ho-oh es la fusión de todas las antiguas Aves Legendarias es una trola como un Dragonite de grande que algunos chavales hechos un lío han inventado... pero no les guardamos rencor.
4. No busques más. A cualquier hora del día en las Rutas 16, 17 y 18. Sol Matinal es un ataque Normal que, al estilo de Luz Lunar, recupera PS dependiendo de la hora en la que sea utilizado. Mira, para que te hagas una idea más exacta, si es por la mañana recupera 1/2 de PS (de 4 a 12 puntos) y 1/4 a cualquier otra hora. Si juegas con un cable Link de por medio, la recuperación será siempre de 1/2.



¡Bonguris frescos, señoraaaa!

1. **¿Qué ataques me aconseja que enseñe a Feraligatr?**
2. **¿Es verdad que se pueden tener dos Master Ball en Oro, Plata y Cristal?**
3. **¿Unown es poderoso? ¿Qué ataques podría enseñarle?**
4. **¿Es verdad que al día siguiente de coger un bonguri de un árbol aparece otro? ¿Y que hay Bulbasaur y Steelix**

ALINEACIÓN POKéMON

El equipo acuático de José Angel Molina (Ciudad Real)

Mi equipo favorito es: Blastoise (Golpe Cabeza, Ventisca, Excavar, Surf), Golduck (Hiper Rayo, Confusión, Cascada y Puño Hielo), Starmie (Recuperación, Psíquico, Hidro Bomba y Rayo), Dewgong (Cascada, Rayo Hielo, Descanso e Hiper Rayo), Poliwrath (Golpe Cuerpo, Amnesia, Surf y Sumisión), Gyarados (Hiper Rayo, Hidro Bomba, Mordisco y Llamarada) ¿Qué le parece? Están todos en Nivel 100... Mis Pokémon favoritos son los de agua ¿cree que son buenos?... En especial me gusta Golduck, cambiaría alguno de sus ataques por Más Psique, el que aprende en Oro y Plata... Gracias y felicidades por su sección, Profesor.

Hola José Angel. Puedes estar orgulloso de tu equipo. Se ve que lo has estudiado porque, pese a contar con la desventaja de basar tu estrategia en un solo tipo base, lo has equilibrado de tal forma que puedes contar con diversas soluciones si se te atasca un contrincante. A continuación iremos analizando el grupo más detenidamente.

El que colocas primero es Blastoise, una de las elecciones preferidas de los Entrenadores que empezaron con los anteriores juegos y tal y como siempre digo, una auténtica mole capaz de plantar cara a quien sea. Luego viene Golduck, que por sus ataques ya se nota tu preferencia por él. Quizás deberías haber seguido con él la misma tónica que con todos. Si le preparas una personalidad más marcada y le diriges en dirección única en sus ataques, encajaría mucho mejor. De todas formas no desentona en absoluto y es un gran Pokémon, así que te puedes permitir el lujo de dejarle tal cual si quieres. Seguimos con Starmie, que es sencillamente espectacular. Uno como el tuyo puede tirar él solo de un equipo entero hasta la victoria; has elegido perfectamente sus ataques, mis felicitaciones, tienes a un "crack" a tu disposición. Tu Dewgong tiene una personalidad propia, también te ha quedado redondo. Poliwrath parece más débil que el resto pero la verdad es que está destinado a un cometido completamente distinto, como por ejemplo ser el Pokémon de transición en un combate largo, preparado para el "cuerpo a cuerpo", para sacrificarse incluso mientras encuentras una estrategia. Por último Gyarados, con tan solo dos de sus ataques, Hiper Rayo y Llamarada, ya tiene un sitio justificado dándote nuevas opciones, incluso con su tipo dual, que le otorga ventajas distintas. En cuanto a tu pregunta... puede que quitase Cascada a Golduck para enseñarle Más Psique. Espero que este equipo te dé muchos éxitos, te lo mereces. Original y poderoso, ¿veis como se puede, chicos? Y seguid escribiéndome, please.

salvajes en el Plata?
Javier Jiménez Javaloyes (Elche)

1. Se puede conseguir un Feraligatr muy competitivo sin necesidad de gastar MT's, simplemente con los ataques aprendidos naturalmente. Esto viene genial si piensas que el Pokémon acuático de tu equipo tiene que ser otro (Suicune, por ejemplo). Mordisco, Chirrido, Hidro Bomba y Pistola de Agua... que puede ser cambiada por Surf (puedes enseñarlo tantas veces como quieras y es potentísimo) sería una recomendación estándar. Si estás decidido a que sea el acuático de tu equipo, dedícate a enseñarle las MT's que prefieras, no te cortes en gastarlas.
2. Sí, es cierto. Una te la dará Elm como premio al conseguir las ocho medallas de Johto, y la otra es el premio de la Lotería de Ciudad Trigal. ¿A quién se las adjudicarás?... Está complicado, ¿verdad?... Lugia, Suicune o Raikou están entre los candidatos, seguro.
3. No es muy poderoso que digamos. Quédate con Poder Oculto porque no aprenderá otro ataque por mucho que te empeñes y dependiendo de la suerte puede salirte un Unown con un Poder Oculto muy fuerte o muy débil. Es pobre estadísticamente, solo podría destacar ligeramente en Ataque y Ataque Especial. Lo mejor es que guardes todas sus formas en una cajita, que como decoración sí que van estupendamente.
4. ¡Completamente cierto!... ¿Por qué no vas a probarlo?... Y no, no encontrarás ninguno de los dos Pokémon que dices vagando salvajes por los campos de la Edición Plata.



Carbón

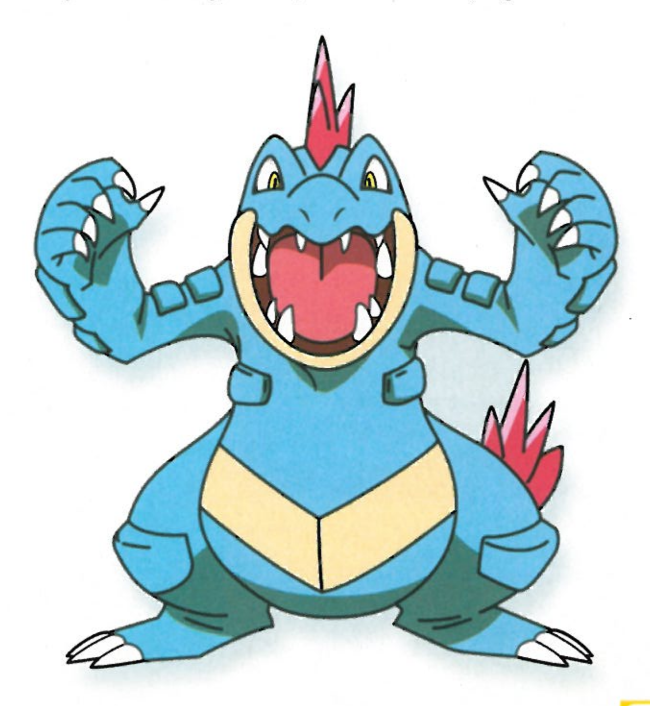
1. ¿Para qué sirve el ataque Neblina?... ¿Y Danza Lluvia?... Es que cuando los uso no ocurre nada nunca...
2. ¿Puede recomendarme un equipo invencible para acabar con el Rival en Pokémon Stadium 2?
3. Entre estos dos Pokémon, Corsola y Octillery... ¿con cuál se queda y por qué?
4. ¿Qué le han traído los Reyes? Un saludo a Jimmy.
Roberto Antón Llorente (Valencia)

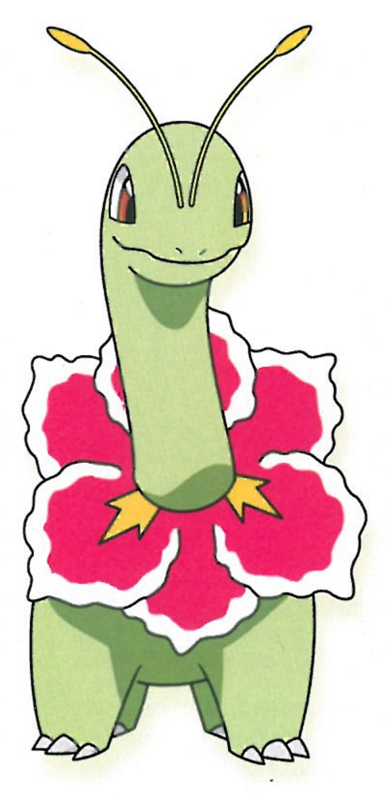
1. Neblina evita que funcionen los ataques que anulan o disminuyen las habilidades de nuestros Pokémon, y Danza Lluvia es muy interesante, ya que sube el poder de ataque de los Pokémon de tipo Agua en combate durante cinco turnos. ¿Entiendes ahora el cartelito de "Sigue lloviendo..."?
2. Para acabar con el Rival en la Primera Ronda, elige como equipo a los siguientes: Corsola, Wobbuffet, Articuno, Umbron, Aerodactyl y Magneton. Si el Rival elige a Mewtwo saca a Corsola y Umbreon; si saca a Ho-oh, tú debes lanzar las Poké Balls que contienen a Wobbuffet y Aerodactyl. Y si la opción a la que te enfrentas es Lugia, Magneton y Articuno seguro que hacen un buen papel. Buena suerte y hasta la Ronda
3. Yo creo que me quedaría con Octillery. Supera en todas las facetas a la última adquisición de Misty, Corsola, menos en Defensa y en Defensa Especial, y no es una desventaja tampoco muy espectacular. Me alegro que me hagas una pregunta comparativa tan poco habitual, eso denota que estás eligiendo por ti mismo los Pokémon, según tus

EL ENTRENADOR DEL MES

Lorena Aragón Dorado, de Valencia, ha conseguido ser elegida este mes la mejor por su interesante peripecia en el mundo Pokémon. Que cunda el ejemplo, mandarme ahora mismo la historia más curiosa que os haya pasado jugando a nuestro juego preferido.

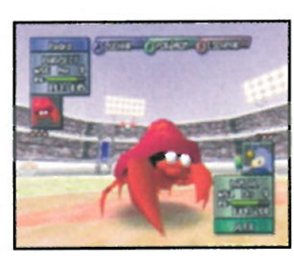
Este verano conocí a una amiga que se llama Laura, ella me hizo interesarme en el juego de Game Boy, ya que yo nunca antes lo había probado, aunque ya me gustaba bastante la serie de dibujos de la tele. Me compré la consola con la Edición Oro y me estuvo enseñando a jugar, incluso me cambió algunos Pokémon. Decidimos que aunque vivamos lejos una de otra, ella está en Alicante, seguiríamos una estrategia juntas para que la próxima vez que nos viésemos formáramos un equipo con el que retar a cualquier niño. Así que ella se va a centrar en entrenar a los de Agua, Eléctrico y Psíquico, yo me encargo de los de Fuego, Planta y Roca. Espero que lea esta carta porque quiero decirla de paso que... ¡su Chikorita ya es un fuertísimo Meganium en Nivel 100! Nos veremos en Semana Santa.





gustos, y ya sabéis como me gusta eso. Sigue así.

4. Pues un montón de libros y una cámara de fotos nuevecita... que Tracey casi se carga el otro día, por cierto. Le daré a Jimmy el saludo de tu parte en cuanto vuelva de Acapulco.



Oak el humorista (¡buagh!)

Me gustan mucho los Pokémon Psíquicos, por eso me dedico más a entrenar a los de ese tipo.

1. **¿Cree que debería formar un equipo con Pokémon de tipos variados o está bien todos de un mismo tipo?**
2. **¿Cuáles son sus Pokémon psíquicos preferidos? ¿Cuáles son los más fuertes?**
3. **¿Cuáles son los ataques Psíquicos más poderosos o más útiles?**
4. **¿Está el ataque Premonición en MT?**

Emma Plateado Garcés (Ciudad Real)

Hola Emma. Yo tengo poderes psíquicos y puedo adivinar que Edición tienes... je, je, je... claro, con ese apellido... ¡Bueno, basta de chistes!... ¡Al tema!

1. Yo os animo a que sigáis vuestras preferencias. Tiene más mérito conseguir un equipo difícil de vencer cuanto más se aleje de lo típico. Puede que Ash fuese mucho mejor si guardase a su Pikachu, su Chikorita, etc. y llevase a Entei, Raikou, Mewtwo, Lugia... pero él está más satisfecho de haber llegado tan lejos de esta forma.
2. Mew, Mewtwo, Lugia y Celebi son los Pokémon de esa naturaleza más temibles y... casualmente también son prácticamente los más temibles del juego. Un Pokémon Psíquico es una amenaza muy importante, no me extraña que estés de su parte.
3. Repetiré hasta la saciedad que no me gusta concretar tanto mis preferencias, pero has ido a dar con un caso un poquito especial. Es probable que el ataque Psíquico sea uno de los más efectivos que se puedan ver en una batalla. Hace daño a casi todos y tiene buena parte de la culpa de que Mewtwo tenga su fama. A base de este "distorsionador" ataque se han forjado leyendas. Imprescindible.
4. Eres la sexta que me lo pregunta este mes y responderé para todos... Nanay. Lo sentimos.

MIS TROLAS PREFERIDAS

Estaba el otro día desayunando, cuando de pronto apareció entre los donuts. Estaba tardando en salir a la luz, pero sabía que tarde o temprano llegaría... ¡Era la Trola!... Tras leerla tuve una terrible indigestión que duró días.

1- ¿Qué hago para hacer que se vea Fox Kids en Pokémon Cristal?

Alejandro Notario Muñiz (A Coruña)

2- Tengo un amigo que me ha prometido pasarme a un Suicune con la cabeza de un Raikou si le doy a mi Lugia... ¿debería fiarme de él? Dice que lo consiguió como premio en la lotería, al coincidir el numero con la ID de sus Pokémon.

Leopoldo Rodríguez Garzón (Madrid)

1. Necesitarás: un kilo de harina, plumas de pato, una hucha con forma de Pikachu (vale la típica de cerdito) con bastantes euros dentro, la Game Boy y tu juego. El primer paso es meter por la ranura de la Game Boy el kilo de harina y comprimir cuantas más plumas dentro, mejor. Una vez completes con éxito esta operación, encaja como puedas tu cartucho y te darás cuenta de que Fox Kids es una cadena de Televisión y que tu consola portátil no vale para eso, igual que no vale para nada una vez has llenado su interior de porquería. Espero que el ejemplo sea lo suficientemente gráfico. Ahora rompe la hucha y compra otra Game Boy, anda. Y si quieres ver Fox Kids, pide a tus padres tele por satélite.
2. Otro que ha estado viendo Fox Kids desde el microondas. Si alguien acepta el trato de tu amigo será un ser humano con la cabeza de un Psyduck... Olvídate de mutaciones raras, que no las hay, y mándale sutilmente a paseo. Dile que trate de convencerte para que le des tu Lugia de una forma un poco menos... ABSURDA.



Un asunto peliagudo

Tengo el juego Pokémon Cristal y mi problema es que después de grabar cuando Elm me dio a Cyndaquil, apagué la consola y al encenderla a la media hora, el día de la semana había cambiado de sábado a miércoles, pero la hora del

reloj seguía funcionando correctamente. Ahora cada vez que apago y vuelvo a encender la consola, el día de la semana cambia. ¿Es un problema del cartucho o el juego viene preparado para eso? ¿Merece la pena cambiarlo?... porque si cada vez que la apago es un día distinto, en un mismo día puedo usar varias veces el Regalo Misterioso, o conseguir los regalos de Buena varias veces al día...**

Patricia Robles Mansilla (Madrid)

Es un caso extrañísimo; desde luego que el juego no viene preparado para eso. La verdad es que tiene algunas ventajas que ya quisiera la mayoría (las que nombras), podría ser un inconveniente para coger el barco, o participar en otros eventos que solo ocurren un día a la semana, pero siempre puedes guardar, apagar y volver a encender hasta que aparezcas en el día que te interesa, vamos, que mientras sea un fallo puntual yo te diría que no lo cambiases para nada. Si por el contrario es el primero de una lista, tu cartucho estará estropeado, en cuyo caso deberías llamar al Club Nintendo y explicarles lo que ocurre, a ver que te dicen.



¡Que no trampeo!... ¡Leñe!

1. Ya se que está cansado de decir que no podemos conseguir a Celebi en el cartucho Pokémon si no es cambiándolo con otro entrenador, pero en la revista Pokémon 15 dice que lo podemos conseguir haciendo "trampas", pero no nos las facilitará. Por favor, díganos alguna trampilla, no conozco a nadie que tenga a Celebi...
2. ¿Dónde puedo conseguir Cascada? Ya tengo las 8 medallas de Johto, pero no puedo pasar a Kanto por culpa de las cascadas.

Nicolás Campano Velasco (Asturias)

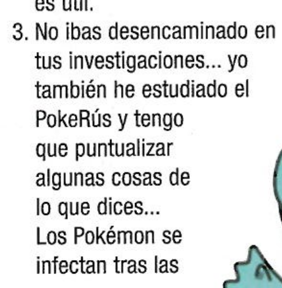
1. No sería justo para los que se lo curran que yo os facilitara trampas para clonar Pokémon o para conseguir todos los Pokémon en cualquier nivel. Se trata de dispositivos que no están licenciados por Nintendo, y por lo tanto pueden estropear vuestros juegos. Seguro que acabas encontrando a alguien que te pueda pasar al Pokémon 251.
2. Te la dan en la Cueva Helada. El mes pasado detallé como llegar hasta ella.

Por favor, necesito un diagnóstico para el Virus

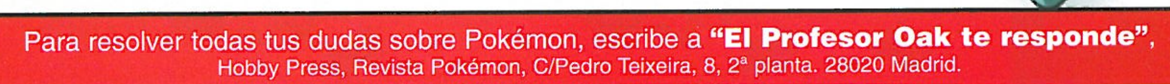
1. ¿De qué tipo es Heracross?
2. ¿Qué le parece el Tipo Acero?
3. Quisiera añadir que el Virus Pokerús dobla los puntos de Experiencia, desaparece tras unos cuantos días o tras ir a un Centro Pokémon. Tiene 1/3 de posibilidades de contagio y la probabilidad de que salga en un Pokémon Salvaje es de 3 entre 65.536.
4. ¿Qué hacen Danza Lluvia y Día Soleado?

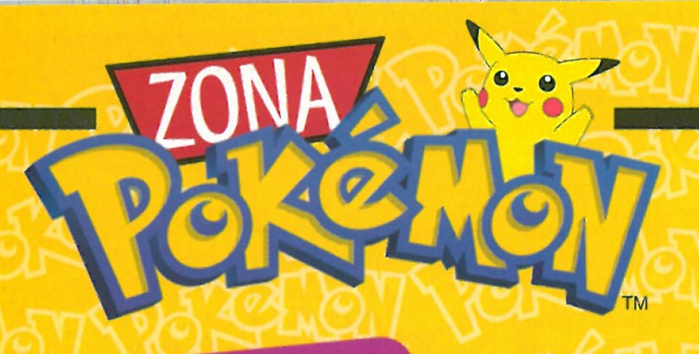
Rodolfo Ostilla (Tenerife)

1. Bicho y Luchador. Es un buen Pokémon, te recomiendo que investigues sobre el, yo tengo uno pululando por el laboratorio aunque no es mío, ya sabéis...
2. Me parece muy bien. Hombre, el numero de ataques de este tipo aun no es todo lo numeroso que desearía, pero es curiosísimo el efecto que producen los ataques. Como ya creo haber dicho alguna vez, siguen sus propias normas. Un ejemplo: Cola Férrea, que tiene el 30% de posibilidades de bajar el nivel defensivo del oponente. No negaréis que es útil.
3. No ibas desencaminado en tus investigaciones... yo también he estudiado el PokeRús y tengo que puntualizar algunas cosas de lo que dices... Los Pokémon se infectan tras las batallas y hay una probabilidad de 1 entre 21.845 de que esto ocurra, es decir que es muy difícil. No se cura con ir a Centros Pokémon, infecta a todos los Pokémon que lleves o a los de la caja donde guardes al Pokémon y desaparece tras 5 días aproximadamente. Una vez se cura, un Pokémon no volverá a infectarse. Y sí, dobla los puntos experiencia que se ganan tras cada combate.
4. Mejoran el nivel de los ataques de tipo Agua y Fuego durante varios turnos cambiando las condiciones climáticas de la pelea. Influye negativamente en los tipos adversos.









¿Os gustaría ver vuestro dibujo Pokémon formando parte de esta sección?, ¿quizá una foto con los Pokémon como tema?, ¿vuestras puntuaciones Pokémon?, ¿o acaso formar un club? Pues estáis en la zona indicada: Zona Pokémon. ¡Toda vuestra!

Pekestrella



Mónica Pérez (Madrid). 8 años

Se veía venir que Pokémon Cristal iba a incitar a las féminas a unirse al movimiento Pokémon. Es el caso de la pequeña Mónica que, con ocho años, pinturas y muchas ilusión, ha hecho esta bella estampa de la entrenadora de Cristal y sus dos Pokémon preferidos.



¡Participa y Gana!

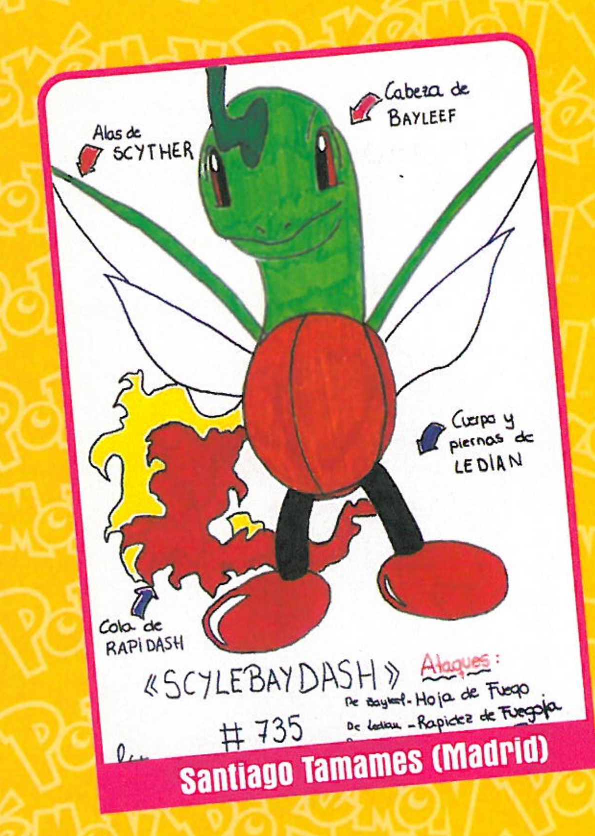
Todos los meses regalaremos 5 cables Game Link entre los dibujos y cartas que publiquemos.

Nintendo

Busca las diferencias



Agudiza la vista y encuentra las 6 diferencias que hay entre los Azumarill. Si no, mira las soluciones, so vagazo.



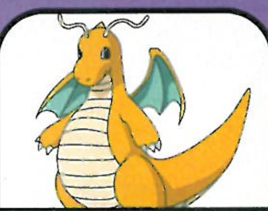
Santiago Tamames (Madrid)



Jorge Gómez (Guipúzcoa)

Combate Total

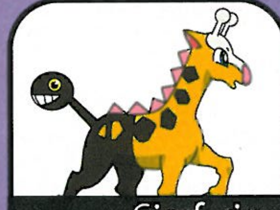
Seguramente sabes casi tanto como nosotros de Pokémon... ¿Más? Pues demuéstralo adivinando qué Pokémon ganaría cada combate, sabiendo que todos tienen el mismo nivel.

Smoochum vs Dragonite




Unown vs Tyrogue




Girafarig vs Misdreavus



Marta Moreno (Barcelona)

Pokéartista





Francisco José Gutiérrez (S/C de Tenerife)

¿Veis cómo se hace un dibujo con pinturas Pepino? Paco Pepe se ha puesto en serio y, además de un buen dibujo, ha conseguido un sombreado espectacular. ¡Buen trabajo!

Identifica estos Pokémon y demuestra que eres el mejor entrenador



Poder psíquico

César y Cleopatra, Manolo y Ramón, Gabriel y Galán... Hay muchos dúos famosos, sí, pero en el mundo Pokémon, sólo hay uno o do... Bueno, no seas pájaro y piensa antes de mirar la solución.





Abraham Barradas (Murcia)

GANADORES

(Superconcurso nº17)

CD's CON LA BANDA SONORA DE LA PELICULA

Guillermo García García .... Asturias
Juan Cabanillas Uria .... Badajoz
Andrés Salor Torregrosa .... Córdoba
David Cisneros Díaz .... Málaga
David Rodríguez Míguez ..... Pontevedra

JUEGOS DE CARTAS POKEMON

David Suárez Díaz .... Asturias
Jesús Ripoll Cadaveira .... Baleares
Marc Cano Vidal .... Barcelona
Iris Alvaro López .... Bizkaia
María Bravo Jabato .... Burgos
Iván Codina LaFuente .... Gerona
Alejandro Tello Sánchez .... Huesca
Francisco Algar González .... Madrid
David Pacheco Simarro .... Valencia
David Lairla Bermudo .... Zaragoza

JUEGOS POKEMON CRISTAL (GBC)

Iván Loarte Fa .... Barcelona
José Hernández Casado .... Granada
Domingo Orozco Jábega .... Guadalajara
Juan R. Morales Amor .... Madrid
Manuel Sánchez Ramos ..... Salamanca

MANTAS POKEMON

Juanjo Mengual Osca .... Alicante
Eduardo S.Segundo Hernández .. Cáceres
Adrián García Calvo .... Madrid
Mario De La Riva Del Mazo .... Toledo
Adrián Tarazón Antón .... Valencia

MOCHILAS POKEMON CON LUCES

Javier Antón Díaz .... Alicante
Oolga Neila Blázquez .... Cáceres
Jaime García Cortés .... Cáceres
Juan Aller De La Puente .... León
Giovana M. Fandiño Rosendo . Pontevedra

PACK's CON 4 VIDEOS DE POKEMON

Alberto López Moreno .... Cádiz
Aingeru Villalba Aristi .... Guipúzcoa
Fco. Javier Ubeda Rodríguez .... Jaén
Alvaro González García ...... Pontevedra
Angel Plaza Martínez .... Valencia

POKEROM

Rafael Pérez Villar .... Castellón
Ana García Aguilar .... Ciudad Real
Javier Fernández Pacio .... Lugo
Esther Herrero Otero .... Madrid
Roi López Fernández .... Pontevedra



¡Pokécuuumpleee feeeeeliiiiiiz!

Esa niñina tan maja es Sofía González, y tiene seis añitos. Los celebró en Murcia, donde algún preclaro pastelero preparó una tarta con lo que véis: ¡tres Chikoritas! Bueno, y con huevo, harina, levadura, azucar... pero vamos, que... muy Pokémon.



¡Contratada!

¡Paren la imprentaaaa! ¡Que hay por ahí una niña llamada Enara Barón, de Vizcaya, que dice que ya lo hace ella! De hecho, nos ha mandado una muestra de su trabajo en forma de portada para el número 19 de nuestra Revista Pokémon, que mola 1,04 Pikachus. Si eso, Enara, pues ya nos haces la Revista Pokémon entera y, si quieres, la NA también. Por pedir...



TODO LO QUE QUIERES SABER SOBRE EL MUNDO POKéMON

¡Gratis!

REVISTA Pokémon

Celebi

Trucos

Zona Pokémon

Pósters

Consultorio

Mis Pokémon Favoritos

60 productos Pokémon!!



Álvaro Monfort (Alicante)



Rubén González (Alicante)



Josep Oriol Mas (Girona)



Artista Anónimo (Alicante)

Me pongo de colores



¡"Pintadores y pintatrices" todos! Se da el caso de que un extaño pajaruelo se ha posado en nuestras páginas. Pintadlo, pero sin espantarlo, con Natu-ralidad.

Clubes

Hola. Si queréis formar parte del club Typhlosion, lo único que necesitáis es: ser un entrenador Pokémon y poseer algún juego de Pokémon de Game Boy. Enviad en la carta: número de identificación, nombre de entrenador, la alineación más efectiva y que más os guste (incluyendo el nivel), vuestras mejores experiencias como entrenador y vuestro Pokémon favorito. Una vez hecho esto, entraréis en el club, en el que se intercambiarán trucos y experiencias y se os dará un carné. Y si sois los primeros en escribir, un regalo Pokémon. Escribid a: Daniel González Plaza
Urb. La Baranduca Nº5
39777 Seña (Cantabria)

Participa

¿Otra vez carbón? ¿Pero qué has estado haciendo este año? Anda, escríbenos, a ver si hay suerte y te llevas un cable Game Link. Pero, igualmente, tendrás que ser bueno, que aquí no publicamos patrañitas.

Soluciones pasatiempos

Diferencias Azumarill
Oreja, lunar, pie, boca, color cola, brillo cola.

Siluetas
1. Politoed 2. Pupitar

Poder Psíquico
Es Doduo, hombreeeee...

Combate Total
1. Smoochum
2. Unown
3. Misdreavus

#06 Charizard

Nintendo Acción

Es la máxima evolución de Charmander y se caracteriza por ser tan poderoso como rebelde. Ash ha tenido discusiones con él por no obedecerle, pero al final, siempre demuestra su lealtad.



Lo mejor

- + Es un tipo dual Fuego y Volador.
- + En niveles altos, un ataque que cambie el status del rival (Tóxico) puede potenciar un ataque potente posterior haciéndolo invencible.

Lo peor

- ¿Tipo dual?... Sólo a partir de Amarillo... Si le elegiste por ejemplo en Rojo, mal lo veo para que le funcionen sus enormes alas traseras.
- De nuevo los dos tipos... Más posibilidades en cuanto a técnicas, pero algunas debilidades.

#36 Clefable

Nintendo Acción

Clefable es muy tímido, vive apartado de sitios con jaleo y siempre trata de defender su intimidad. En cuanto escucha, con su oído super sensible, un ruido sospechoso se esconde en remotas montañas.



Lo mejor

- + Tiene estadísticas de base bastante importantes. Elige bien cuando le apliques la Piedra Lunar a Clefairy.
- + Crece niveles rápido y puede ser variado en sus técnicas.

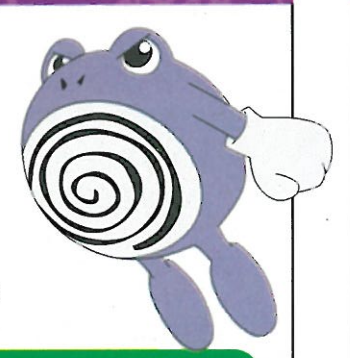
Lo peor

- El ataque Reducción de las antiguas Ediciones es ahora Luz Lunar... mejor si se hubiese quedado con los dos, ¿no?
- Trata de compensar su lentitud con ataques que potencien su Especial, como Pantalla Luz.

#61 Poliwhirl

Nintendo Acción

Adora el agua. Podría vivir fuera de ella gracias a sus piernas preparadas para correr, y el sudor que segrega le mantiene húmedo, pero prefiere estar flotando con tranquilidad, para él es menos peligroso.



Lo mejor

- + Puedes hacerle criar con muchas especies distintas, tiene dos evoluciones distintas y una preevolución.
- + Su mayor ventaja es su velocidad.

Lo peor

- Si fuese algo más difícil de conseguir sería aun más valioso, y sumando su carisma...
- Por culpa de unas estadísticas mediocres es recomendable limitar su uso a Pokémon Roca, Fuego o Tierra.

#146 Moltres

Nintendo Acción

Temido por los Pokémon que pueblan el cielo, este Pájaro Legendario puede hacer luminosa la noche más oscura con solo aletear sus alas, pues en ese momento entrarán en una espectacular combustión. A ver si visita las Fallas de Valencia...

Lo mejor

- + Su altísima capacidad ofensiva es su característica más notable y debes apoyarla con ataques poderosos.
- + Luchadores, Bichos, Plantas y fuego fuego lo llevan chungo contra él.

Lo peor

- En Ho-oh le ha salido a Moltres un rival que no se podía ni imaginar...
- Es el menos efectivo de los tres Pájaros Legendarios. Y exclusiva de Rojo, Azul y Amarillo.

Nintendo Acción

#153 Bayleef

Un especialista en aromas. Con ellos puede ahuyentar a rivales, dormirlos e incluso recuperar energía. Cuando se encuentra con algún Pokémon incapaz de oler, improvisa ataques físicos y no lo hace nada mal.



Lo mejor

+ Defensa y Especial son las mejores de los tres de inicio en paso medio.
+ En un paso natural por las tres formas de la especie, éste será el que más rápido crezca niveles.

Lo peor

- Rayo Solar seis niveles antes de lo que lo aprende su máxima evolución, Meganium... No parece suficiente aliciente como para no sucumbir a la tentación de evolucionarlo.
- Atacando queda debajo de sus compañeros.

Nintendo Acción

#156 Quilava

La evolución de Cyndaquil ha aprendido a usar el fuego de su lomo como un arma, pero atención, aun no lo controla y puedes verle preparar su ataque si te fijas. Aprovecha ese momento para contraatacar, pero te en cuenta que es insensible a las llamas.

Lo mejor

+ Velocidad y Ataque Especial como el Profesor Oak manda. Con ese puedes crear combos espectaculares.
+ Si le coges desde el comienzo las cosas te irán muy bien.

Lo peor

- El más débil de los tres a la hora de protegerse: el peor en los campos de PS y Defensa. Ya sabes, ataca a toda prisa antes de que te puedan hacer daño. Aprovecha por la Defensa Especial y refuérzate con ataques.

Nintendo Acción

#159 Croconaw

A este bocazas no hay quien le tosa. Tratará de atacar con sus mandíbulas aun a riesgo de perder uno de sus 48 colmillos: sabe que le crecerá otro en su lugar. Si todos fuésemos como Croconaw, los dentistas no tendrían futuro, ¿verdad?



Lo mejor

+ PS interminable, Ataque y Defensa equilibrados... siempre hay sitio para una fiera defensora así.
+ Que su evolución es Feraligatr, de los mejores Pokémon acuáticos.

Lo peor

- Su Especial y Velocidad son muy pobres, de ahí que muchos de sus ataques naturales sean normales exceptuando uno Oscuro y dos Acuáticos.
- ¡¡Tan despacio nooooo....!!

Nintendo Acción

#243 Raikou

Uno de los Perros Legendarios. Se dicen de él cosas como que su energía es infinita, o que mientras corre por las praderas de Johto suelta rayos desde una nube eléctrica que lleva en su espalda...



Lo mejor

+ Estadísticamente todo está perfecto. Es muy bueno tanto atacando como defendiendo, en velocidad y especial.
+ ¿Qué decir de Trueno, Chispa o Triturar? Lista de ataques envidiable.

Lo peor

- Que nunca se sabe cuando te va a sorprender mientras caminas por las distintas rutas. Y si te lo encuentras y lo debilitas, despídete, que solo hay uno.
- Que no tiene crías, ni evoluciona.

COMPLETA TU COLECCIÓN POKéMON

AHORA EN Carrefour PUEDES CONSEGUIR POKéMON CLÁSICOS A UN PRECIO ESPECTACULAR



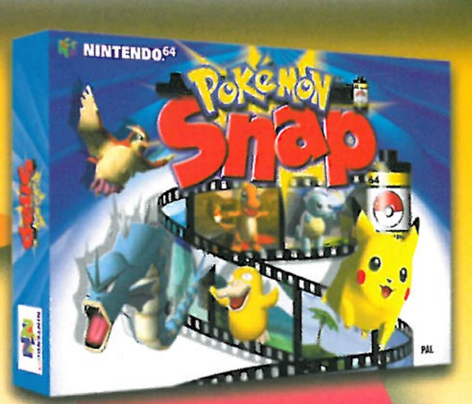
POKéMON AZUL, ROJO Y AMARILLO



en Carrefour



POKéMON SNAP



36€

5.990 PTAS.





pokemon.nintendo.es

GAME BOY



